

Nokia Xpress-on™ Eğlence kapsülü kullanım kılavuzu (Nokia 3220 cep telefonu için)

9233897

2. Baskı

UYGUNLUK BİLDİRİMİ

NOKIA CORPORATION olarak biz, tamamen kendi sorumluluğumuzda olmak üzere CC-140D ürününün aşağıdaki yönetmeliğin (Council Directive:1999/5/EC) ilgili maddelerine uygun olduğunu beyan ederiz. Uygunluk Bildirimi'nin kopyasını http://www.nokia.com/phones/declaration_of_conformity/ adresinde bulabilirsiniz.



© 2004 Nokia telif hakkıdır. Tüm hakları mahfuzdur.

Bu belge içindekilerin tamamı veya bir bölümü, Nokia'nın önceden yazılı izni alınmaksızın herhangi bir biçimde-yeniden oluşturulamaz, kopyalanamaz, çoğaltılamaz, taktit edilemez, başka bir yere aktarılamaz, dağıtılamaz, saklanamaz veya yedeklenemez.

Nokia, Nokia Connecting People ve Xpress-on Nokia Corporation'ın ticari markalarıdır. Burada adı geçen diğer ürün ve şirket isimleri, kendi sahiplerinin ticari markaları ve ticari adları olabilir.



Java is a trademark of Sun Microsystems, Inc.

Bu kullanım kılavuzundaki bilgiler Nokia Xpress-on Eğlence kapsülü için hazırlanmıştır. Nokia, sürekli bir gelişim politikası izlemektedir. Nokia, bu belgede tanımlanan herhangi bir üründe önceden bildirimde bulunmaksızın değişiklik yapma hakkını saklı tutar.

NOKIA, HİÇBİR DURUMDA, MEYDANA GELME NEDENİ NE OLURSA OLSUN OLUŞABİLECEK HERHANGİ BİR GELİR, KAR VEYA VERİ KAYBINDAN VEYA ÖZEL, ARIZİ, BİR NETİCE OLARAK HASIL OLAN YA DA DOLAYLI HASAR VEYA KAYIPLARDAN SORUMLU TUTULAMAZ.

İŞBU BELGENİN İÇERİĞİ "OLDUĞU GİBİ" SUNULMAKTADIR. YÜRÜRLÜKTEKİ KANUNLARIN GEREKTİRDİĞİ HALLER DIŞINDA, TİCARİ OLARAK SATILABİLİRLİK, İYİ BİR EVSAFTA OLMA VE BELİRLİ BİR AMACA UYGUNLUK İLE İLGİLİ ZİMNİ GARANTİLER DE DAHİL OLMAK ÜZERE ANCAK BUNLARLA KISITLI OLMAMAK ŞARTIYLA, İŞBU BELGENİN DOĞRULUĞU, GÜVENİLİRLİĞİ VEYA İÇERİĞİ İLE İLGİLİ OLARAK, AÇIK VEYA ZİMNİ HERHANGİ BİR GARANTİ VERİLMEMİŞTİR. NOKIA, HERHANGİ BİR ZAMANDA, ÖNCEDEN BİLDİRİMDE BULUNMAKSIZIN, İŞBU BELGEYİ DEĞİŞTİRME VEYA GEÇERSİZ KILMA HAKKINI SAKLI TUTAR.

Bazı ürünlerin temini, bölgelere göre farklılık gösterebilir. Bu konuda, lütfen size en yakın Nokia bayiine danışınız.

İçindekiler

GÜVENLİĞİNİZ İÇİN	4
1. Genel Bakış	5
2. Takma	6
3. Wave message uygulamasını kullanma.....	8
Uygulama dilini seçme.....	8
Metin içeren bir ışıklı mesaj oluşturma.....	9
Görüntü içeren bir ışıklı mesaj oluşturma	9
Bir ışıklı mesajı havada gösterme	11
Önceden oluşturulmuş bir ışıklı mesajı havada gösterme.....	11
Uygulamayı kullanma hakkındaki talimatları görüntüleme.....	12
Uygulama ayarlarını değiştirme	12
4. Hareketli oyunları oynama	13
Oyun ayarları.....	13
AirExpress	14
SwampRacer	14
Bakım ve onarım	15

GÜVENLİĞİNİZ İÇİN

Bu basit talimatları okuyun. Bu talimatlara uyulmaması tehlikeli ya da yasalara aykırı olabilir. Daha fazla bilgi için kullanım kılavuzunun tamamını okuyun.



KALİFİYE SERVİS

Bu cihazı yalnızca kalifiye personel onarabilir.



SUYA DAYANIKLILIK

Cihazınız suya dayanıklı değildir. Telefonunuzu kuru tutun.

1. Genel Bakış

Nokia Xpress-on™ Eğlence kapsülü Nokia 3220 cep telefonunuzu havada sallayarak, sesli veya ses olmadan, kendinizi ifade etmenize olanak tanır. Kapsül, telefonu eğip hareket ettirerek oynayabileceğiniz iki hareketli oyun da içerir.

Kapsülle birlikte, kapsülün kullanılabilmesi için önce telefona takılması gereken bir konektör gelir. Konektör, satış paketinde kapsülün altında bulunabilir.

Bu kullanım kılavuzunda Nokia Xpress-on Eğlence kapsülünün ön ve arka bölümlerinin nasıl takılacağı ve Wave message uygulamasının ve hareketli oyunların nasıl kullanılacağı açıklanmıştır.

Nokia Xpress-on Eğlence kapsülünü kullanmaya başlamadan önce bu kullanım kılavuzunu dikkatle okuyun. Bu kullanım kılavuzunun yanı sıra, önemli güvenlik ve bakım bilgilerini içeren Nokia 3220 cep telefonunuzun kullanım kılavuzunu da okuyun. Nokia ürününüzle ilgili daha fazla bilgi edinmek için www.nokia.com/support adresine veya yerel Nokia Web sitenize bakın.

Nokia Xpress-on Eğlence kapsülü Nokia 3220 cep telefonunuza takıldığında, telefon bazı donanımlarla kullanılamayabilir.

Nokia Xpress-on Eğlence kapsülü, telefonun bataryasını kullanır. Kapsülü kullandığınızda telefonun bataryasının daha çabuk tükeneceğini unutmayın.

2. Takma

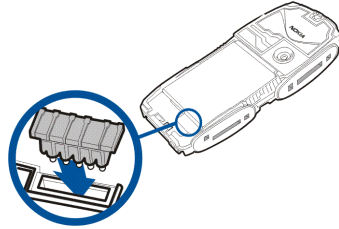


Not: Kapağı çıkarmadan önce, her zaman telefonu kapatıp şarj cihazı ve diğer cihazlarla bağlantısını kesin. Kapakları değiştirirken elektronik parçalara dokunmaktan kaçının. Cihazı daima kapakları takılı olarak saklayın ve kullanın.

Nokia 3220 cep telefonunuzun arka ve ön kapaklarını değiştirme hakkında genel talimatlar için, birlikte gelen kullanım kılavuzuna bakın.

Nokia Xpress-on Eğlence kapsülünü ve konektörünü takmak için:

1. Nokia 3220 cep telefonunuzun orijinal arka kapağını çıkartın. Resimde gösterilen yuvadan lastik parçayı çıkartın. Kapsülle birlikte verilen konektörü yuvaya takın. Lastik parçayı çıkartmak veya konektörü takmak için herhangi bir alet kullanmayın. Konektörü doğru bir şekilde taktıktan sonra çıkartmayın.
2. Nokia Xpress-on Eğlence kapsülünün ön kapağını takın.
3. Nokia Xpress-on Eğlence kapsülünün arka kapağını takın.
4. Telefonu açın.
5. Telefonunuzdaki tarih ve saati ayarlayın.



Kapsül, Cover browser uygulamasını telefonunuzun *Uygulamalar* menüsünün *Koleksiyon* alt menüsüne otomatik olarak yükler.

6. Wave message uygulamasını ve hareketli oyunları yüklemek için, *Koleksiyon* alt menüsünde *Cover browser* seçeneğini belirleyin ve yüklemek istediğiniz uygulamaları seçin. Wave message uygulaması *Koleksiyon* alt menüsüne, oyunlar da *Oyunlar* alt menüsüne eklenir. Yükleme işlemi birkaç dakika sürer.

Üç uygulamanın tümünü yüklemezseniz, Cover browser uygulamasını kullanarak kalan uygulamaları daha sonra yükleyebilirsiniz.

Telefonunuzdaki tarih ve saatin doğru ayarlanmış olduğundan emin olun.

Wave message uygulamasını veya herhangi bir hareket oyununu başlatmayı denediğinizde telefon, kapsülün takılmadığını belirten bir mesaj görüntülerse arka kapağı çıkartıp yeniden takın ve tekrar deneyin.

Cihazınız ve donanımları küçük parçalar içerebilir. Bunları küçük çocukların erişiminden uzak tutun.

3. Wave message uygulamasını kullanma

Wave message uygulamasını kullanarak ışıklı mesajlar oluşturabilirsiniz. Uygulamayı başlatmak için, bekleme modunda **Menü** tuşuna basıp, *Uygulamalar*, *Koleksiyon* ve *Uygulama seç* seçeneklerini belirleyin, *Wave message* seçeneğine ilerleyin ve **Aç** veya  tuşuna basın.

■ Uygulama dilini seçme

Wave message uygulamasını ilk kez başlattığınızda uygulama, telefonda geçerli olarak kullanılmakta olan dili içeriyorsa bu dili seçer.

Telefon dili uygulamada yoksa, uygulama, dili GPRS (genel paket radyo servisi) şebeke servisini mi yoksa veya HSCSD (yüksek hızlı veri iletimi) şebeke servisini mi kullanarak indirmeyi denemek istediğinizi sorar. Dili indirmek için **Evet** tuşuna, uygulamada İngilizce kullanmak içinse **Hayır** tuşuna basın.

GPRS veya HSCSD şebeke servisini kullanmak için, Nokia 3220 cep telefonunuzun *Web* menüsünde mobil İnternet bağlantısı için tarayıcı ayarlarını tanımlayın. Daha fazla bilgi için, cep telefonunuzun kullanım kılavuzuna bakın.

GPRS ya da HSCSD servisinin kullanılabilirliği, ilgili ücretleri ve ayarları hakkında bilgi almak için şebeke operatörünüze veya servis sağlayıcınıza başvurun.



Servis sağlayıcınızdan aramalar ve servisler için gelen fatura, şebeke özellikleri, fatura tutarının yuvarlanması, vergiler ve benzeri etkenlere bağlı olarak değişebilir.

■ Metin içeren bir ışıklı mesaj oluşturma

Wave message uygulamasını başlatıp, *Mesaj oluşturun* seçeneğini belirleyin. En çok 15 karakterden oluşan bir mesaj yazın. Surat eklemek için, **Seçenek** tuşuna basıp *Surat ekle* seçeneğini belirleyin.

Mesajı havada göstermek için, **Göster** tuşuna basın. Ayrıca bkz: *Bir ışıklı mesajı havada gösterme*, sayfa 11. Mesajı daha sonra kullanmak üzere kaydetmek için, **Seçenek** tuşuna basıp *Kaydet* seçeneğini belirleyin.

Telefonu, havada sallandığında bir melodi çalacak şekilde ayarlayabilirsiniz: Wave message uygulamasının ana menüsünde *Ayarlar* seçeneğini ve *Ses listesi* seçeneğini belirleyin.

■ Görüntü içeren bir ışıklı mesaj oluşturma

Wave message uygulamasını başlatıp, *Görüntü oluşturun* seçeneğini belirleyin. Bir resim çizin. Resim tamamlandığında, **Seçenek** tuşuna basın ve resmi havada göstermek için *Göster* seçeneğini belirleyin.

Resmi çizerken, aşağıdakileri yapabilirsiniz:

- İmleci hareket ettirmek için, kaydırma tuşlarını kullanın. Alternatif olarak, imleci yukarı doğru hareket ettirmek için **2** tuşuna, sola doğru hareket ettirmek için **4** tuşuna, sağa doğru hareket ettirmek için **6** tuşuna, aşağı doğru hareket ettirmek içinse **8** tuşuna basabilirsiniz.
- Resmin tamamı düzenleme ekranına sığmıyorsa, küçük ekranda kırmızı kenarlı seçim çerçevesini sağa veya sola hareket ettirerek düzenlenecek alanı seçebilirsiniz.

- Çizim modunu seçmek için, **Seçenek** tuşuna basıp *Modu değiştir* seçeneğini ardından da *Çizim* (çizgi çizmek için) veya *Normal* (tek bir nokta çizmek için) seçeneğini belirleyin. Alternatif olarak, çizim sırasında **1** tuşuna da basabilirsiniz. Çizim modu göstergesi düzenleme görünümünün üstünde, ekranın sol tarafında gösterilir.
Normal seçeneği belirlendiğinde, bir nokta çizebilir veya **5** tuşuna basarak geçerli noktanın rengini değiştirebilirsiniz. *Normal*, standart çizim modudur.
Çizim seçili olduğunda, kalemi kaldırmak (imleci hareket ettirmek) veya indirmek (çizime devam etmek) için **5** tuşuna basabilirsiniz.
- Silgiyi etkinleştirmek için, **Seçenek** tuşuna basıp *Modu değiştir* ve *Temizle* seçeneklerini belirleyin. Alternatif olarak, çizim sırasında **3** tuşuna da basabilirsiniz. Silgiyi kullanırken, **5** tuşuna basarak silgiyi kaldırabilir (imleci hareket ettirebilir) veya indirebilirsiniz.
- Kapalı bir alanı doldurmak için, **Seçenek** tuşuna basıp *Modu değiştir* ve *Doldur* seçeneğini belirleyin. Alternatif olarak, çizim sırasında **7** tuşuna da basabilirsiniz. İmleci istediğiniz alana taşıyın ve alanı doldurmak için **5** tuşuna basın.
- Geçerli görüntüye başka bir görüntü eklemek için, **Seçenek** tuşuna basıp *Görüntü ekle* seçeneğini belirleyin. İsteddiğiniz görüntünün bulunduğu klasörü seçin (*Arşiv* veya *Şablonlar*), görüntüye ilerleyin ve **Ekle** tuşuna basın. Resmi, eklemek istediğiniz yere taşıyın, **Seçenek** tuşuna basın ve *Tamam* seçeneğini belirleyin. Eklenen görüntüyü kaldırmak için, **Seçenek** tuşuna basıp *Geri al* seçeneğini belirleyin.

- Görüntüye metin eklemek için, **Seçenek** tuşuna basıp *Metin ekle* seçeneğini belirleyin. Metni girin ve **Ekle** tuşuna basın. Metni, eklemek istediğiniz yere taşıyın, **Seçenek** tuşuna basın ve *Tamam* seçeneğini belirleyin. Metni kaldırmak için, **Seçenek** tuşuna basıp *Geri al* seçeneğini belirleyin.
- Görüntüyü *Arşiv* klasörüne kaydetmek için, **Seçenek** tuşuna basıp *Kaydet* seçeneğini belirleyin.
- Görüntüyü kaydetmeden ekranı temizlemek için, **Seçenek** tuşuna basıp *Ekranı temizle* seçeneğini belirleyin.

■ Bir ışıklı mesajı havada gösterme

Mesajı göstermek için, telefonun arka yüzünü mesajı göstermek istediğiniz kişiye doğru çevirin ve telefonu havada eşit aralıklarla sallayın. Arka kapakta bulunan LED'ler mesajı havaya yansıtır. LED'ler en iyi karanlıkta ve arkanızda koyu bir artilan varken çalışır ve optimal görüntüleme mesafesi 1 - 6 metre arasındadır.

Mesaj havada görünmezse, telefonu yatay olarak daha hızlı sallamayı deneyin. Optimal sallama hızını ve pozisyonunu bulmak için, telefonunuzu örneğin bir aynanın önünde sallayarak deneme yapabilirsiniz.

■ Önceden oluşturulmuş bir ışıklı mesajı havada gösterme

Wave message uygulamasını başlatıp, ışıklı mesajın kayıtlı olduğu klasörü seçin (*Arşiv* veya *Şablonlar*). İsteddiğiniz mesaja gidin, *Şablonlar* klasöründe **Göster** tuşuna basın veya **Seçenek** tuşuna basıp *Arşiv* klasöründe *Göster* seçeneğini belirleyin.

Arşiv klasöründe kayıtlı olan bir mesajı düzenlemek veya silmek için, **Seçenek** tuşuna basıp *Düzenle* veya *Sil* seçeneğini belirleyin.

■ Uygulamayı kullanma hakkındaki talimatları görüntüleme

Wave message uygulamasını başlatın, *Talimatlar* seçeneğini ve istediğiniz konuyu seçin.

■ Uygulama ayarlarını değiştirme

Wave message uygulamasını başlatıp, *Ayarlar* seçeneğini belirleyin. Mesajı havada gösterirken çalınan sesi seçebilirsiniz (*Ses listesi*), ses düzeyini ayarlayabilir veya sesi açıp kapatabilirsiniz.

Ayrıca uygulama için, telefonunuz için geçerli olarak seçili olan dili indirmeye de çalışabilirsiniz (*Dil*). *Dil* ayarı yalnızca dil otomatik seçilmediyse veya dili Wave message uygulamasını ilk kez başlattığınızda indirmediyse kullanılabilir. Daha fazla bilgi için bkz: *Uygulama dilini seçme*, sayfa 8.

4. Hareketli oyunları oynama

Nokia Xpress-on Eğlence kapsülü iki hareketli oyun içerir; AirExpress ve SwampRacer. Bu oyunları, telefonunuzu öne, arkaya, sola veya sağa yatırarak kontrol edebilirsiniz. Bu işlemler kapsüldeki dahili ivme sensörü kullanılarak gerçekleştirilir.

Söz konusu oyunlardan birini başlatmak için, bekleme modunda **Menü** tuşuna basıp **Uygulamalar**, **Oyunlar** ve **Oyun seç** seçeneklerini belirleyin. AirExpress veya SwampRacer'ı seçip **Aç** veya  tuşuna basın.

Oyunu oynama hakkındaki ayrıntılar için, her oyunun ana menüsünde **Talimatlar** seçeneğini belirleyin.

Java™ uygulamalarını kullanma hakkında genel bilgi almak için, Nokia 3220 cep telefonunun kullanım kılavuzuna bakın.

■ Oyun ayarları

Her oyunun, oyunu gereksinimlerinize göre özelleştirmenize olanak tanıyan kendi ayarları vardır. İvme sensörünü kalibre edebilir, kontrol hassasiyetini ayarlayabilir ve kontrol tipini seçebilirsiniz (yalnızca SwampRacer için). Ayarlara erişmek için, oyuna özgü ayarlar menüsüne gidin ve istediğiniz seçeneği belirleyin.

Sensörü kalibre etmek için, telefonu oyun oynarken genellikle tutmak istediğiniz konumda bir saniye tutun.

Kontrol hassasiyeti ayarı, sürat teknesini veya uçağı yönlendirmek için telefonu ne kadar eğmeniz gerektiğini tanımlamanıza olanak verir. Hassasiyeti oyun sırasında 1 – 5 arasındaki tuşlardan birine basarak da değıştirebilirsiniz.

Kontrol tipi ayarı, SwampRacer oyununda sürat teknesini yönlendirdiğinizde aracın nasıl davranacağını tanımlamanıza olanak tanır.

Oyunlar için sesleri, ışıkları ve titreşimleri ayarlamak için bekleme modunda **Menü** tuşuna basıp *Uygulamalar, Oyunlar, Uygu. ayarları* seçeneklerini ve istediğiniz seçeneğı belirleyin.

■ AirExpress

AirExpress, egzotik takımadaların etrafında serbestçe uçmanıza olanak tanır. Yarış modunda balonları patlatırken veya teslimat modunda çeşitli paketleri teslim ederken balinalara ve patlayan yanardağlara dikkat edin.

Telefonu eğerek uçağı yönlendirebilirsiniz. Daha fazla bilgi için, AirExpress oyununda *Talimatlar* seçeneğini belirleyin.

■ SwampRacer

SwampRacer, bataklıkli bölgelerde geçen yüksek oktanlı sürat teknesi yarış oyunudur.

Telefonu eğerek sürat teknesini yönlendirebilirsiniz. Daha fazla bilgi için, SwampRacer oyununda *Talimatlar* seçeneğini belirleyin.

Bakım ve onarım

Cihazınız, üstün tasarım ve işçilik ürünü olup özenli kullanılmalıdır. Aşağıdaki öneriler cihazınızın garanti kapsamında kalmasını sağlayacaktır.

- Cihazı kuru tutun. Yağmur damlaları, nem ve her türlü sıvı ya da su buharı, elektronik devrelere zarar verebilecek mineraller içerebilir.
- Cihazı tozlu ve kirli yerlerde kullanmayın ve saklamayın. Hareketli parçaları ve elektronik bileşenleri zarar görebilir.
- Cihazı sıcak yerlerde saklamayın. Yüksek sıcaklıklar, elektronik cihazların kullanım ömrünü kısaltabilir, bataryalara zarar verebilir ve bazı plastik parçaları eğebilir veya eritebilir.
- Cihazı soğuk yerlerde saklamayın. Cihaz tekrar normal sıcaklığına ulaştığında, cihazın içinde elektronik devre kartlarına zarar verebilecek nem oluşabilir.
- Bu kılavuzda belirtilen yöntemlerin dışında cihazı açmayı denemeyin.
- Cihazı düşürmeyin, üstüne vurmayın ya da sallamayın. Cihazın sert kullanımı, iç devre kartlarına ve hassas mekanik bileşenlere zarar verebilir.
- Cihazı silmek için kuvvetli kimyasallar, temizleme maddeleri ya da kuvvetli deterjanlar kullanmayın.
- Cihazı boyamayın. Boya hareketli parçaların yapışmasına neden olabilir ve bu parçaların doğru çalışmasını engelleyebilir.
- Tüm ışık sensörü merceklelerini temizlemek için yumuşak, temiz ve kuru bir bez parçası kullanın.

Cihaz gerektiği gibi çalışmıyorsa, onarım için cihazı en yakın yetkili servise götürün.