

Návod na použitie krytu Nokia Xpress-on™ Fun shell (pre telefón Nokia 3220)

9233898

Druhé vydanie

VYHLÁSENIE O SÚLADE

My, spoločnosť Nokia CORPORATION, na vlastnú zodpovednosť vyhlasujeme, že výrobok CC-140D vyhovuje ustanoveniam nasledujúcej smernice Rady EÚ: 1999/5/EC.

Kópiu Deklarácie o súlade - Declaration of Conformity - nájdete na adrese

http://www.nokia.com/phones/declaration_of_conformity/.



Copyright © 2004 Nokia. Všetky práva vyhradené.

Kopírovanie, prenášanie, rozširovanie alebo uchovávanie časti alebo celého obsahu tohto dokumentu v akejkoľvek forme bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Nokia je zakázané.

Nokia, Nokia Connecting People a Xpress-on sú ochrannými značkami spoločnosti Nokia Corporation.

Ostatné názvy produktov a spoločností uvedené v tomto dokumente môžu byť ochrannými známkami alebo obchodnými označeniami ich príslušných vlastníkov.



Java is a trademark of Sun Microsystems, Inc.

Informácie v tomto návode na použitie sa týkajú krytu Nokia Xpress-on Fun shell. Spoločnosť Nokia uplatňuje politiku kontinuálneho vývoja. Spoločnosť Nokia si vyhradzuje právo meniť a zdokonaľovať ktorýkoľvek z produktov opísaných v tomto dokumente bez predchádzajúceho upozornenia.

SPOLOČNOSŤ NOKIA NIE JE ZA ŽIADNYCH OKOLNOSTÍ ZODPOVEDNÁ ZA STRATU ÚDAJOV ALEBO PRÍJMOV ZA AKOKOLVEK SPÔSOBENÉ OSOBITNÉ, NÁHODNÉ, NÁSLEDNÉ ALEBO NEPRIAME ŠKODY.

OBSAH TOHTO DOKUMENTU SA VYKLADÁ „TAK, AKO JE“. NEPOSKYTUJÚ SA ŽIADNE ZÁRUKY AKÉHOKOLVEK DRUHU, ČI UŽ VÝSLOVNÉ ALEBO IMPLIKOVANÉ, SÚVISIACE SO SPRÁVNOSŤOU, SPOĽAHLIVOSŤOU ALEBO OBSAHOM TOHTO DOKUMENTU, VRÁTANE, ALE NIE VÝHRADNE, IMPLIKOVANÝCH ZÁRUK OBCHODOVATEĽNOSTI A VHODNOSTI NA URČITÝ ÚČEL, OKREM ZÁRUK, KTORÉ STANOVUJE PRÍSLUŠNÝ PRÁVNÝ PREDPIS. SPOLOČNOSŤ NOKIA SI VYHRADZUJE PRÁVO KEDYKOĽVEK TENTO DOKUMENT UPRAVIŤ ALEBO HO STIAHNUŤ Z OBEHU BEZ PREDCHÁDZAJÚCEHO UPOZORNENIA.

Dostupnosť produktov sa môže v závislosti od regiónu líšiť. Prosím, informujte sa u najbližšieho predajcu spoločnosti Nokia.

Obsah

PRE VAŠU BEZPEČNOSŤ.....	4
1. Prehľad.....	5
2. Inštalácia.....	6
3. Ako používať aplikáciu Wave message.....	8
Voľba jazyka pre aplikáciu.....	8
Vytvorenie svetelnej správy, obsahujúcej text.....	9
Vytvorenie svetelnej správy, obsahujúcej obrázok.....	9
Projekcia svetelnej správy do vzduchu.....	11
Projekcia skôr vytvorenej svetelnej správy do vzduchu.....	11
Zobrazenie návodu na používanie aplikácie.....	11
Úprava nastavení aplikácie.....	11
4. Ako hrať pohybové hry.....	13
Nastavenia hier.....	13
Hra AirExpress.....	14
Hra SwampRacer.....	14
Starostlivosť a údržba	15

PRE VAŠU BEZPEČNOSŤ

Prečítajte si tieto jednoduché pravidlá. Ich nedodržanie môže byť nebezpečné alebo protizákonné. Prečítajte si celý návod na použitie, kde nájdete ďalšie informácie.



ODBORNÝ SERVIS

Prístroj smú opravovať iba kvalifikovaní pracovníci.



ODOLNOSŤ PROTI VODE

Váš prístroj nie je odolný proti vode. Uchovávajte ho v suchu.

1. Prehľad

Pomocou krytu Nokia Xpress-on™ Fun shell môžete vyslať správu, so zvukom alebo bez zvuku, mávaním telefónom Nokia 3220 vo vzduchu. S krytom dostanete aj dve pohybové hry, ktoré sa ovládajú nakláňaním a pohybom telefónu.

Kryt sa dodáva s konektorom, ktorý musíte zapojiť do telefónu, aby ste mohli využiť funkcie krytu. Konektor nájdete pod krytom v predajnom balení.

Tento návod na použitie popisuje postup pri inštalácii prednej a zadnej časti krytu Nokia Xpress-on Fun shell a spôsob použitia aplikácie Wave message a pohybových hier.

Pred použitím krytu Nokia Xpress-on Fun shell si pozorne prečítajte tento návod na použitie. Okrem toho si prečítajte aj návod na použitie telefónu Nokia 3220, ktorý obsahuje dôležité informácie o bezpečnosti a údržbe. Ďalšie informácie o svojom produkte spoločnosti Nokia nájdete na webovej lokalite www.nokia.com/support alebo na národnej webovej lokalite spoločnosti Nokia.

Keď je na telefóne Nokia 3220 inštalovaný kryt Nokia Xpress-on Fun shell, nemožno s telefónom používať niektoré doplnky.

Kryt Nokia Xpress-on Fun shell sa napája z batérie telefónu. Upozorňujeme, že pri používaní krytu sa môže batéria telefónu vybíjať rýchlejšie.

2. Inštalácia

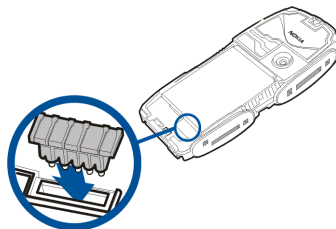


Upozornenie: Pred odobratím krytu telefón vždy vypnite a odpojte nabíjačku a všetky ostatné zariadenia. Pri výmene krytov sa nedotýkajte žiadnych elektronických súčastí. Prístroj vždy uchovávajte a používajte s nasadenými krytmi.

Všeobecný návod na výmenu zadného a predného krytu telefónu Nokia 3220 nájdete v návode na použitie, ktorý ste dostali s telefónom.

Ak chcete nainštalovať kryt Nokia Xpress-on Fun shell a jeho konektor:

1. Snímte pôvodný zadný kryt svojho telefónu Nokia 3220. Vyberte gumený kryt zo štrbiny, zobrazenej na obrázku. Vsuňte do štrbiny konektor, ktorý ste dostali s krytom. Na vybratie gumeného krytu a zasunutie konektora nepoužívajte žiadne nástroje. Keď je konektor správne zasunutý, už ho nevyberajte.



2. Osad'te prednú časť krytu Nokia Xpress-on Fun shell.
3. Osad'te zadnú časť krytu Nokia Xpress-on Fun shell.
4. Zapnite telefón.
5. Nastavte na telefóne správny dátum a čas.

Kryt automaticky nainštaluje aplikáciu Cover browser do submenu *Zbierka* v menu *Aplikácie* telefónu.

6. Ak chcete nainštalovať aplikáciu Wave message a dve pohybové hry, vyberte *Cover browser* v submenu *Zbierka* a zvolte si aplikáciu, ktorú chcete nainštalovať. Aplikácia Wave message sa zaradí do submenu *Zbierka* a hry do submenu *Hry*. Inštalácia môže trvať niekoľko minút.

Ak nechcete inštalovať všetky tri aplikácie, môžete si zostávajúce aplikácie nainštalovať neskôr cez aplikáciu Cover browser.

Vždy dbajte na to, aby ste mali na telefóne správne nastavený dátum a čas.

Ak chcete spustiť aplikáciu Wave message alebo niektorú pohybovú hru, a telefón zobrazí správu, že kryt nie je pripojený, snímte zadný kryt, znova ho nasadte a skúste ešte raz.

Váš prístroj a jeho doplnky môžu obsahovať drobné súčiastky. Uchovávajte ich mimo dosahu malých detí.

3. Ako používať aplikáciu Wave message

Pomocou aplikácie Wave message môžete vytvárať svetelné správy. Ak chcete aplikáciu spustiť, v pohotovostnom režime stlačte **Menu**, vyberte *Aplikácie*, *Zbierka* a *Zvoliť aplikáciu*, prejdite na *Wave message* a stlačte **Otvor** alebo .

■ Voľba jazyka pre aplikáciu

Keď aplikáciu Wave message spustíte prvý raz, aplikácia si vyberie jazyk, ktorý je práve nastavený na telefóne, ak má pre tento jazyk zabudovanú podporu.

Ak aplikácia nemá podporu pre jazyk telefónu, spýta sa, či sa chcete pokúsiť o načítanie jazyka cez sieťovú službu GPRS (general packet radio service – všeobecná paketová rádiová služba) alebo HSCSD (high speed circuit switched data – vysokorýchlostné okruhovo spojované dáta). Stlačte **Áno**, ak chcete jazykovú podporu načítať, alebo **Nie**, ak chcete v aplikácii používať angličtinu.

Ak chcete použiť sieťovú službu GPRS alebo HSCSD, definujte v menu *Web* svojho telefónu Nokia 3220 nastavenia prehliadača pre mobilné pripojenie na Internet. Viac informácií nájdete v návode na použitie svojho telefónu Nokia.

O dostupnosti služby GPRS alebo HSCSD, príslušných poplatkoch a nastaveniach sa informujte u sieťového operátora alebo poskytovateľa služieb.



Cena, ktorú vám bude za hovory a služby fakturovať váš poskytovateľ služieb, môže byť odlišná v závislosti od funkcií siete, zaokrúhľovania pri fakturácii, daní ap.

■ Vytvorenie svetelnej správy, obsahujúcej text

Spustíte aplikáciu Wave message a vyberte *Vytvoriť správu*. Napíšete správu o dĺžke do 15 znakov. Ak chcete vložiť smejka, stlačte **Vol'by** a vyberte *Vložiť smejka*.

Ak chcete správu odmävať do vzduchu, stlačte **Zobraziť**. Pozrite si aj časť *Projekcia svetelnej správy do vzduchu* na strane 11. Ak chcete správu uložiť pre neskoršie použitie, stlačte **Vol'by** a vyberte *Uložiť*.

Ak chcete, môžete telefón nastaviť, aby pri mávaní hral zvuk: v hlavnom menu aplikácie Wave message vyberte *Nastavenia* a zvolíte *Zvuky*.

■ Vytvorenie svetelnej správy, obsahujúcej obrázok

Spustíte aplikáciu Wave message a vyberte *Vytvoriť obrázok*. Nakreslite obrázok. Keď máte obrázok nakreslený a chcete správu premietnuť, stlačte **Vol'by** a vyberte *Zobraziť*.

Pri kreslení máte k dispozícii nasledujúce nástroje:

- Kurzor môžete presúvať smerovými tlačidlami. Na posun kurzora môžete používať aj tlačidlá **2** (pre pohyb hore), **4** (dolaťava), **6** (doprava) a **8** (dole).
- Ak sa celý obrázok nezmestí do okna editora, môžete si presunutím červeného rámyka doprava alebo doľava v malom okienku zvoliť oblasť, ktorú chcete upraviť.
- Ak chcete zvoliť režim kreslenia, stlačte **Vol'by** a vyberte *Zmeniť režim* a potom *Kreslenie* (ak chcete kresliť čiary) alebo *Normálny* (ak chcete kresliť jednotlivé body). Rovnaký efekt dosiahnete počas kreslenia stláčaním **1**. Indikátor kresliaceho režimu sa zobrazuje na ľavej strane displeja nad kresiacim poľom.

Keď máte nastavený *Normálny* režim, môžete stláčaním **5** nakresliť bod alebo zmeniť farbu označeného bodu. *Normálny* režim je štandardný režim kreslenia.

Keď máte vybraný režim *Kreslenie*, môžete stlačením **5** zdvihnúť pero (aby ste mohli presunúť kurzor) a ďalším stlačením pero spustiť (a pokračovať v kreslení).

- Ak chcete aktivovať gumu, stlačte **Volby** a vyberte *Zmeniť režim* a *Gumovanie*. Rovnaký efekt dosiahnete počas kreslenia stlačením **3**. Pri gumovaní môžete stlačením **5** zdvihnúť gumu (aby ste mohli presunúť kurzor) alebo gumu priložiť.
- Ak chcete zafarbiť uzavretú oblasť, stlačte **Volby** a vyberte *Zmeniť režim* a *Vyplnenie*. Rovnaký efekt dosiahnete počas kreslenia stlačením **7**. Presuňte kurzor do požadovanej oblasti a stlačením **5** ju zafarbíte.
- Ak chcete do aktuálneho obrázku vložiť iný obrázok, stlačte **Volby** a vyberte *Vložiť obrázok*. Vyberte zložku, v ktorej sa nachádza požadovaný obrázok (*Archív* alebo *Šablóny*), prejdite na obrázok a stlačte **Vložiť**. Presuňte vložený obrázok na požadované miesto, stlačte **Volby** a vyberte *OK*. Ak chcete vložený obrázok odstrániť, stlačte **Volby** a vyberte *Anulovať*.
- Ak chcete k obrázku pridať text, stlačte **Volby** a vyberte *Vložiť text*. Zadaťte text a stlačte **Vložiť**. Presuňte text na požadované miesto, stlačte **Volby** a vyberte *OK*. Ak chcete text odstrániť, stlačte **Volby** a vyberte *Anulovať*.
- Ak chcete obrázok uložiť do zložky *Archív*, stlačte **Volby** a vyberte *Uložiť*.
- Ak chcete vymazať displej bez uloženia obrázku, stlačte **Volby** a vyberte *Vymazať displej*.

■ Projekcia svetelnej správy do vzduchu

Pri projekcii správy obráťte telefón zadnou stranou k osobe, ktorej chcete správu premietnuť, a pravidelne mávajte telefónom vo vzduchu. LED diódy na zadnom kryte premietnu správu do vzduchu. LED diódy najlepšie pracujú v tme alebo na tmavom pozadí a optimálna vzdialenosť pre pozorovanie je od 1 do 6 metrov.

Ak sa správa vo vzduchu nezobrazuje, pokúste sa mávať telefónom rýchlejšie zo strany na stranu. Aby ste našli optimálnu rýchlosť a polohu mávania, môžete si mávanie telefónom nacvičiť napríklad pred zrkadlom.

■ Projekcia skôr vytvorenej svetelnej správy do vzduchu

Spustíte aplikáciu Wave message a vyberte si zložku, v ktorej je svetelná správa uložená (*Archív* alebo *Šablóny*). Prejdite na požadovanú správu a stlačte **Zobraziť** v zložke *Šablóny*, alebo stlačte **Volby** a vyberte *Zobraziť* v zložke *Archív*.

Ak chcete upraviť alebo vymazať správu, uloženú v zložke *Archív*, stlačte **Volby** a vyberte *Upraviť* alebo *Zrušiť*.

■ Zobrazenie návodu na používanie aplikácie

Spustíte aplikáciu Wave message a vyberte *Pokyny* a požadovanú tému.

■ Úprava nastavení aplikácie

Spustíte aplikáciu Wave message a vyberte *Nastavenia*. Môžete si zvoliť zvuk, ktorý sa bude pri premietaní prehrávať (*Zvuky*), upraviť hlasitosť zvuku a zvuk vypnúť alebo zapnúť.

Môžete sa tiež pokúsiť načítať si pre aplikáciu rovnaký jazyk, ako máte zvolený na telefóne (*Jazyk*). Nastavenie *Jazyk* je k dispozícii iba ak sa jazyk nenastavil automaticky alebo ak ste si jazyk nenačítali pri prvom spustení aplikácie Wave message. Viac informácií nájdete v časti *Voľba jazyka pre aplikáciu* na strane 8.

4. Ako hrať pohybové hry

Kryt Nokia Xpress-on Fun shell sa dodáva s dvoma pohybovými hrami, AirExpress a SwampRacer, ktoré môžete ovládať nakláňaním telefónu dopredu, dozadu, doľava alebo doprava. Takéto ovládanie umožňuje snímač zrýchlenia, zabudovaný do krytu.

Ak chcete spustiť niektorú z týchto hier, v pohotovostnom režime stlačte **Menu** a vyberte *Aplikácie, Hry* a *Vybrať hru*. Vyberte AirExpress alebo SwampRacer a stlačte **Otvor** alebo .

Ak si chcete zobraziť podrobnejší návod k hre, v hlavnom menu príslušnej hry vyberte *Pokyny*.

Všeobecné informácie o používaní Java™ aplikácií nájdete v návode na použitie telefónu Nokia 3220.

■ Nastavenia hier

Každá hra má vlastné nastavenia, ktoré vám umožňujú prispôbiť si hru vlastným predstávam. Môžete okalibrovať snímač zrýchlenia, nastaviť citlivosť ovládania a vybrať typ ovládania (iba pre hru SwampRacer). Ak chcete upraviť nastavenia, otvorte nastavenia v príslušnej hre a vyberte si požadovanú voľbu.

Ak chcete okalibrovať snímač, držte telefón asi sekundu v polohe, kde ho obvykle držíte počas hry.

Citlivosť ovládania definuje, ako veľmi musíte nakláňať telefón pri riadení vznášadla alebo lietadla. Citlivosť si môžete upraviť aj počas hry stláčaním tlačidiel **1** až **5**.

Nastavenie typu ovládania vám umožňuje definovať, ako sa v hre SwampRacer správa vozidlo pri zatáčaní.

Ak chcete pre hry nastaviť zvuky, svetelné efekty a vibrácie, v pohotovostnom režime stlačte **Menu** a vyberte *Aplikácie, Hry, Nast. aplikácie* a požadovanú voľbu.

■ Hra AirExpress

V hre AirExpress môžete voľne lietať po exotickom súostroví. Dávajte si pozor na veľryby a vybuchujúce sopky, keď v režime závodov vypúšťate balóny alebo v kuriérnom režime doručujete rôzne balíčky.

Lietadlo môžete riadiť nakláňaním telefónu. Ak chcete podrobnejšie informácie, vyberte *Pokyny* v hre AirExpress.

■ Hra SwampRacer

SwampRacer je vysokooktánová naháňačka na vznášadlách, zasadená do bahnitých mokrín.

Vznášadlo môžete riadiť nakláňaním telefónu. Ak chcete podrobnejšie informácie, vyberte *Pokyny* v hre SwampRacer.

Starostlivosť a údržba

Váš prístroj je výrobok so špičkovou konštrukciou a vyhotovením a je treba, aby ste s ním zaobchádzali pozorne. Nasledujúce odporúčania vám pomôžu dodržať podmienky záruky.

- Uchovávajte prístroj v suchu. Zrážky, vlhkosť a najrôznejšie tekutiny a kondenzáty obsahujú minerály, ktoré spôsobujú koróziu elektronických obvodov.
- Nepoužívajte a neuchovávajte prístroj v prašnom a špinavom prostredí. Môže dôjsť k poškodeniu jeho pohyblivých súčastí a elektroniky.
- Neuchovávajte prístroj v horúcom prostredí. Vplyvom vysokej teploty môže dôjsť k skráteniu životnosti elektronických zariadení, poškodeniu batérií a deformácii či roztaveniu niektorých plastov.
- Neuchovávajte prístroj v chladnom prostredí. Keď sa prístroj zohreje na svoju normálnu teplotu, môže sa v jeho vnútri vytvoriť vlhkosť a poškodiť dosky s elektronickými obvodmi.
- Nepokúšajte sa prístroj otvoriť inak než je uvedené v tomto návode.
- Nenechávajte prístroj padať na zem, neudierajte a netraďte s ním. Hrubým zaobchádzaním môžete poškodiť vnútorné dosky s obvodmi a jemnú mechaniku.
- Na čistenie prístroja nepoužívajte agresívne chemikálie, čističe obsahujúce rozpúšťadlá, ani silné saponáty.
- Prístroj nefarbite. Farba môže zaniest pohyblivé časti prístroja a znemožniť jeho správne fungovanie.
- Na čistenie objektívov optických snímačov použite mäkkú, čistú a suchú tkaninu.

Ak prístroj nepracuje správne, zverte ho najbližšiemu autorizovanému servisnému stredisku.