

Ghidul utilizatorului pentru carcasa amuzantă Nokia Xpress-on™ (pentru telefonul Nokia 3220)

9233898

Ediția 2

DECLARAȚIE DE CONFORMITATE

Noi, firma NOKIA CORPORATION declarăm pe proprie răspundere că produsul CC-140D este în conformitate cu prevederile următoarei directive a consiliului: 1999/5/EC.

O copie a declarației de conformitate poate fi găsită pe pagina de Internet http://www.nokia.com/phones/declaration_of_conformity/.



Copyright © 2004 Nokia. Toate drepturile rezervate.

Este interzisă reproducerea, transferul, distribuirea și stocarea unor părți sau a întregului conținut al acestui material fără permisiunea prealabilă a firmei Nokia.

Nokia, Nokia Connecting People și Xpress-on sunt mărci comerciale ale Nokia Corporation. Alte nume de produse și de firme menționate aici pot fi nume comerciale sau mărci comerciale aparținând proprietarilor respectivi..



Java is a trademark of Sun Microsystems, Inc.

Informațiile conținute în acest ghid al utilizatorului au fost scrise pentru produsul carcasă amuzantă Nokia Xpress-on. Nokia duce o politică de dezvoltare continuă. Ca atare, Nokia își rezervă dreptul de a face modificări oricărui produs descris în acest document fără notificare prealabilă.

ÎN NICI UN CAZ NOKIA NU VA FI RĂSPUNZĂTOARE PENTRU NICI UN FEL DE PIERDERI DE INFORMAȚII SAU DE VENITURI SAU PENTRU NICI UN FEL DE DAUNE SPECIALE, INCIDENTE, SUBSECVENTE SAU INDIRECTE, ORICUM S-AR FI PRODUS.

CONȚINUTUL ACESTUI DOCUMENT TREBUIE LUAT "CA ATARE". CU EXCEPȚIA CAZURILOR PREVĂZUTE DE LEGEA APLICABILĂ, NICI UN FEL DE GARANȚII, EXPLICITE SAU IMPLICITE, INCLUZÂND, DAR FARA A SE LIMITA LA GARANȚIILE IMPLICITE DE VANDABILITATE ȘI ADECVARE LA UN SCOP ANUME, NU SE OFERĂ ÎN LEGĂTURĂ CU ACURATEȚEA, CORECTITUDINEA SAU CONȚINUTUL ACESTUI DOCUMENT. NOKIA ÎȘI REZERVĂ DREPTUL DE A MODIFICA ACEST DOCUMENT SAU DE A-L RETRAGE ORICÂND FĂRĂ NOTIFICARE PREALABILĂ.

Este posibil ca nu toate produsele să fie disponibile în zona dumneavoastră. Vă rugăm să consultați pentru aceasta cel mai apropiat dealer Nokia.

Nokia Corporation
P.O.Box 226
FIN-00045 Nokia Group
Finland

Cuprins

PENTRU SIGURANȚA DVS.	5
1. Prezentare generală	6
2. Instalare	7
3. Utilizarea aplicației Wave message.....	9
Selectați o limbă pentru aplicație	9
Crearea unui mesaj wave ce conține text	10
Crearea unui mesaj wave ce conține o imagine.....	10
Afișarea unui mesaj wave în aer.....	12
Afișarea în aer a unui mesaj wave creat anterior	12
Vizualizarea instrucțiunilor referitoare la utilizarea aplicației.....	12
Modificarea setărilor aplicației	13
4. Jucarea jocurilor de mișcare	14
Setări jocuri.....	14
AirExpress	15
SwampRacer	15
Îngrijire și întreținere	16

PENTRU SIGURANȚA DVS.

Citiți aceste instrucțiuni simple. Nerespectarea acestor instrucțiuni poate fi periculoasă sau ilegală. Pentru informații suplimentare, citiți în întregime ghidul utilizatorului.



SERVICE CALIFICAT

Repararea acestui aparat este permisă numai personalului calificat.



REZISTENȚA LA APĂ

Aparatul Dvs. nu rezistă la apă. Feriți aparatul de umiditate.

1. Prezentare generală

Carcasa amuzantă Nokia Xpress-on™ vă permite să faceți o declarație, cu sau fără sunet, agitând telefonul Dvs. Nokia 3220 prin aer. Carcasa include de asemenea și două jocuri de mișcare pe care le puteți utiliza prin înclinarea și mișcarea telefonului.

Carcasa este dotată cu un conector pe care trebuie să îl conectați la telefon înainte de a o putea utiliza. Conectorul poate fi găsit în pachetul de vânzare, sub carcasă.

Acest ghid al utilizatorului descrie modul de instalare a părții frontale și posterioare a carcasei amuzante Nokia Xpress-on și modul de utilizare al aplicației Wave message și al jocurilor de mișcare.

Citiți cu atenție acest ghid al utilizatorului înainte de a folosi carcasa amuzantă Nokia Xpress-on. În afară de acest ghid al utilizatorului citiți și ghidul utilizatorului pentru telefonul Dvs. Nokia 3220, care oferă informații importante despre siguranță și întreținere. Pentru informații suplimentare referitoare la produsul Dvs. Nokia, accesați www.nokia.com/support sau site-ul Internet local Nokia.

Când carcasa amuzantă Nokia Xpress-on este instalată pe telefonul Nokia 3220, s-ar putea să nu fie posibilă utilizarea telefonului cu unele accesorii. Capacul amuzant Nokia Xpress-on este alimentat de la acumulatorul telefonului. Rețineți că utilizarea capacului poate consuma mai repede acumulatorul telefonului.

2. Instalare

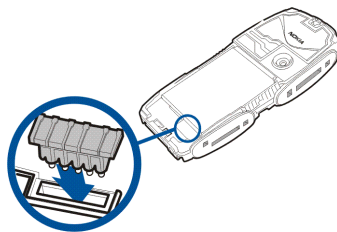


Observație: Înainte de a scoate capacul, opriți întotdeauna telefonul și deconectați-l de la încărcător sau de la orice alt aparat. Evitați să atingeți componentele electronice în timp ce schimbați capacele. Păstrați și folosiți întotdeauna aparatul cu capacele montate.

Pentru instrucțiuni generale referitoare la schimbarea capacelor spate și față ale telefonului Dvs. Nokia 3220, consultați ghidul utilizatorului livrat împreună cu acesta.

Pentru a instala carcasa amuzantă Nokia Xpress-on și conectorul acesteia:

1. Scoateți capacul posterior original al telefonului Dvs. Nokia 3220. Scoateți partea de cauciuc din fanta prezentată în figură. Introduceți în fantă conectorul livrat cu carcasa. Nu folosiți unelte pentru a scoate partea de cauciuc sau pentru a introduce conectorul. După ce conectorul se află în poziția corectă, nu-l mai scoateți.
2. Instalați capacul frontal al carcasei amuzante Nokia Xpress-on.
3. Instalați capacul posterior al carcasei amuzante Nokia Xpress-on.
4. Porniți telefonul.
5. Setati corect data și ora în telefonul Dvs.



Carcasa instalează automat aplicația Cover browser în submeniul *Colecție* al submeniului *Aplicații* din telefonul Dvs.

6. Pentru a instala aplicația Wave message și cele două jocuri de mișcare, selectați *Cover browser* din submeniul *Colecție* și selectați aplicațiile pe care doriți să le instalați. Aplicația Wave message este adăugată la submeniul *Colecție* și jocurile la submeniul *Jocuri*. Instalarea durează câteva minute.

Dacă nu instalați toate cele trei aplicații, puteți să instalați aplicațiile rămase neinstalate ulterior, utilizând aplicația Cover browser.

Asigurați-vă întotdeauna că ați setat corect data și ora în telefon.

Dacă telefonul afișează un mesaj semnalând că nu este atașată carcasa când încercați să porniți aplicația Wave message sau alt joc de mișcare, scoateți și reatașați capacul posterior și încercați din nou.

Aparatul Dvs. și accesoriile acestuia pot conține piese de mici dimensiuni. Nu lăsați aparatul și accesoriile la îndemâna copiilor mici.

3. Utilizarea aplicației Wave message

Puteți crea scurte mesaje cu ajutorul aplicației Wave message. Pentru a porni aplicația, apăsați **Meniu** în modul de așteptare, selectați *Aplicații*, *Colecție* și *Selectați aplicația*, derulați la *Wave message* și apăsați **Deschid.** sau .

■ Selectați o limbă pentru aplicație

Atunci când activați pentru prima dată aplicația Wave message, aceasta selectează limba utilizată în mod curent în telefon, dacă această limbă este inclusă în aplicație.

Dacă limba telefonului nu este inclusă în aplicație, aplicația va încerca mai întâi să descarce limba utilizând serviciul de rețea GPRS (general packet radio service) sau HSCSD (high speed circuit switched data). Apăsați **Da** pentru a descărca limba sau **Nu** pentru a utiliza limba engleză în cadrul aplicației.

Pentru a utiliza serviciul de rețea GPRS sau HSCSD, definiți setările browserului din meniul *Web* al telefonului Dvs. Nokia 3220 pentru a realiza o conexiune mobilă la Internet. Pentru informații suplimentare, consultați ghidul utilizatorului pentru telefonul Dvs.

Pentru a afla despre oferta serviciilor GPRS sau HSCSD, tarife conexe și setări corespunzătoare, luați legătura cu operatorul de rețea sau cu furnizorul de servicii.



Facturarea din partea furnizorului de servicii pentru convorbiri și servicii poate diferi în funcție de caracteristicile rețelei, rotunjiri, taxe ș.a.m.d.

■ Crearea unui mesaj wave ce conține text

Porniți aplicația Wave message și selectați *Creare mesaj*. Introduceți un mesaj de maxim 15 caractere. Pentru a introduce o figură amuzantă, apăsați **Opțiuni** și selectați *Introd. semnul*.

Pentru a afișa mesajul în aer, apăsați **Afișare**. Consultați și *Afișarea unui mesaj wave în aer* la pagina 12. Pentru a memora mesajul pentru utilizare ulterioară, apăsați **Opțiuni** și selectați *Memoare*.

Puteți seta telefonul să redea un sunet în timp ce îl mișcați în aer: selectați *Setări* în meniul principal al aplicației Wave message și apoi selectați *Listă sunete*.

■ Crearea unui mesaj wave ce conține o imagine

Porniți aplicația Wave message și selectați *Creare imagine*. Desenați o imagine. După ce ați terminat imaginea, apăsați **Opțiuni** și selectați *Afișare* pentru a afișa imaginea în aer.

În timp ce desenați, puteți face următoarele operații:

- Pentru a deplasa cursorul, folosiți tastele de parcurgere. Sau apăsați **2** pentru a-l mișca în sus, **4** pentru a-l mișca la stânga, **6** pentru a-l mișca la dreapta sau **8** pentru a-l mișca în jos.
- Dacă întreaga imagine nu încapă în ecranul de editare, puteți selecta zona ce urmează a fi editată deplasând cadrul de selecție cu chenar roșu spre dreapta sau spre stânga în ecranul mai mic.
- Pentru a selecta modul de desenare, apăsați **Opțiuni** și selectați *Modificare mod* și apoi *Desenare* (pentru a desena o linie) sau *Normal* (pentru a desena un

singur punct). Sau apăsați **1** în timp ce desenați. Indicatorul de mod desen este afișat deasupra ecranului de editare, în partea stângă a afișajului.

Dacă ați selectat *Normal*, puteți desena un punct sau puteți schimba culoarea punctului curent apăsând **5**. *Normal* este modul implicit de desenare.

Dacă ați selectat *Desenare*, puteți apăsa **5** pentru a ridica creionul (pentru a deplasa cursorul) sau pentru a-l coborî pe suprafața de desen (pentru a continua operația de desenare).

- Pentru a activa radiera, apăsați **Opțiuni** și selectați *Modificare mod* și *Ștergere*. Sau apăsați **3** în timp ce desenați. În timp ce utilizați radiera, o puteți ridica (pentru a deplasa cursorul) sau o puteți coborî pe suprafața de desen apăsând **5**.
- Pentru a umple o suprafață închisă, apăsați **Opțiuni** și selectați *Modificare mod* și apoi *Umplere*. Sau apăsați **7** în timp ce desenați. Deplasați cursorul în suprafața dorită și apăsați **5** pentru a o umple.
- Pentru a introduce o altă imagine în cea curentă, apăsați **Opțiuni** și selectați *Inserare imagine*. Selectați dosarul în care se află imaginea dorită (*Arhivă* sau *Șabloane*), alegeți imaginea și apăsați *Inserare*. Mutați imaginea inserată în locul dorit, apăsați **Opțiuni** și selectați *OK*. Pentru a elimina imaginea inserată, apăsați **Opțiuni** și selectați *Anulare*.
- Pentru a adăuga text la imagine, apăsați **Opțiuni** și selectați *Inserare text*. Tastați textul și apăsați *Inserare*. Mutați textul în locul dorit, apăsați **Opțiuni** și selectați *OK*. Pentru a șterge textul, apăsați **Opțiuni** și selectați *Anulare*.
- Pentru a memora imaginea în dosarul *Arhivă*, apăsați **Opțiuni** și selectați *Memoare*.

- Pentru a șterge ecranul fără a memora imaginea, apăsați **Opțiuni** și selectați *Golire ecran*.

■ Afișarea unui mesaj wave în aer

Pentru a afișa mesajul, întoarceți partea posterioară a telefonului spre persoana căreia doriți să îi arătați imaginea și mișcați uniform telefonul prin aer într-o parte și în alta. LED-urile de pe carcasa posterioară vor reproduce mesajul în aer. LED-urile funcționează cel mai bine pe întuneric sau pe un fond întunecat în spatele Dvs. iar distanța optimă de vizionare este între 1 și 6 metri.

Dacă mesajul nu este afișat în aer, încercați să mișcați telefonul mai repede dintr-o parte în alta. Pentru a descoperi viteza și poziția optimă de mișcare, puteți exersa mișcarea telefonului Dvs., de exemplu în fața unei oglinzi.

■ Afișarea în aer a unui mesaj wave creat anterior

Porniți aplicația Wave message și selectați dosarul (*Arhivă* sau *Șabloane*) în care a fost memorat mesajul. Alegeți mesajul dorit și apăsați **Afișare** în dosarul *Șabloane* sau apăsați **Opțiuni** și selectați *Afișare* în dosarul *Arhivă*.

Dacă doriți să editați sau să ștergeți un mesaj memorat în dosarul *Arhivă*, apăsați **Opțiuni** și selectați *Editare* sau *Ștergere*.

■ Vizualizarea instrucțiunilor referitoare la utilizarea aplicației

Porniți aplicația Wave message și selectați *Instrucțiuni* și subiectul dorit.

■ Modificarea setărilor aplicației

Porniți aplicația Wave message și selectați *Setări*. Puteți selecta sunetul care este redat în timp ce arătați un mesaj prin aer (*Listă sunete*), puteți regla volumul sonor și puteți activa sau dezactiva sunetul.

Puteți încerca, de asemenea, să descărcați din rețea aceeași limbă pentru aplicație ca aceea selectată curent în telefon (*Limbă*). Setarea *Limbă* este disponibilă numai dacă limba nu a fost selectată automat sau dacă nu ați descărcat limba din rețea când ați pornit prima dată aplicația Wave message. Pentru informații suplimentare, consultați [Selectați o limbă pentru aplicație](#) la pagina 9.

4. Jucarea jocurilor de mișcare

Capacul amuzant Nokia Xpress-on este livrat împreună cu două jocuri de mișcare, AirExpress și SwampRacer, pe care le puteți controla înclinând telefonul înainte, înapoi, spre stânga sau dreapta. Aceste operații sunt realizate cu ajutorul unui senzor de accelerare montat în carcasă.

Pentru a lansa oricare din aceste jocuri, apăsați **Meniu** în modul așteptare și selectați **Aplicații**, **Jocuri** și **Selectați jocul**. Selectați AirExpress sau SwampRacer, apoi apăsați **Deschid**, sau .

Pentru detalii referitoare la jucarea jocului, selectați **Instrucțiuni** din meniul principal al fiecărui joc.

Pentru informații generale referitoare la utilizarea aplicațiilor Java™, consultați ghidul utilizatorului pentru telefonul Nokia 3220.

■ Setări jocuri

Fiecare joc are propriile sale setări care vă permit să personalizați jocul conform necesităților Dvs. Puteți să calibrați senzorul de accelerare, să setați sensibilitatea comenzilor și să selectați tipul comenzilor (numai pentru SwampRacer). Pentru a accesa setările, accesați meniul de setări specific jocului și selectați opțiunea dorită.

Pentru a calibra senzorul, țineți telefonul pentru o secundă în poziția în care doriți să îl țineți în mod normal atunci când vă jucați.

Setarea sensibilității comenzilor vă permite să definiți cât de mult trebuie să înclinați telefonul pentru a pilota barca cu elice aeriană sau avionul. Puteți modifica sensibilitatea și în timpul jocului, apăsând una din tastele de la **1** la **5**.

Setarea tipului de comandă vă permite să definiți cum se va comporta vehiculul când îl conduceți în jocul SwampRacer.

Pentru a seta sunetele, luminile și vibrațiile pentru jocuri, apăsați **Meniu** în modul așteptare și selectați *Aplicații*, *Jocuri*, *Setări aplicații* și apoi opțiunea dorită.

■ AirExpress

AirExpress vă permite să zburați liber deasupra unui arhipelag exotic. Feriți-vă de balene și erupții vulcanice în timp ce spargeți baloane în modul raliu sau livrați diverse pachete în modul livrare.

Puteți pilota avionul prin înclinarea telefonului. Pentru mai multe informații, selectați *Instrucțiuni* în jocul AirExpress.

■ SwampRacer

SwampRacer este un joc antrenant de raliu cu bărci cu elice aeriană, în care acțiunea se petrece în mlaștini periculoase.

Puteți pilota barca cu elice aeriană prin înclinarea telefonului. Pentru mai multe informații, selectați *Instrucțiuni* în jocul SwampRacer.

Îngrijire și întreținere

Aparatul Dvs. este un produs de calitate superioară, care trebuie folosit cu grijă. Sugestiile de mai jos vă vor ajuta să respectați condițiile de acordare a garanției.

- Păstrați aparatul în stare uscată. Precipitațiile, umiditatea și alte tipuri de lichide sau impurități pot conține substanțe care corodează circuitele electronice.
- Nu folosiți și nu depozitați aparatul în zone cu mult praf sau murdărie. Părțile sale mobile și componentele electronice se pot deteriora.
- Nu păstrați aparatul la temperaturi ridicate. Temperaturile ridicate pot scurta viața dispozitivelor electronice, pot defecta acumulatorii și pot deforma sau topi anumite componente din material plastic.
- Nu păstrați aparatul la temperaturi scăzute. Când aparatul revine la temperatură normală, umezeala poate forma condens în interiorul acestuia și poate deteriora plăcile cu circuite electronice.
- Nu încercați să deschideți aparatul în alt mod decât cel descris în acest ghid.
- Nu scăpați aparatul din mână, nu-l loviți și nu-l scuturați. Manipularea dură poate deteriora circuitele electronice interne și elementele de mecanică fină.
- Pentru curățarea aparatului nu se vor folosi produse chimice concentrate, solvenți de curățare sau detergenți puternici.
- Nu vopsiți aparatul. Vopseaua poate bloca piesele mobile și poate împiedica funcționarea corespunzătoare.
- Utilizați o lavetă moale, curată și uscată pentru a curăța lentilele senzorilor de lumină.

Dacă aparatul nu funcționează corespunzător, duceți-l la cel mai apropiat atelier de service specializat pentru reparații.