

Nokia Xpress-on™ izklaides apvalka (paredzēts tālrunim Nokia 3220) lietotāja rokasgrāmata

9233896

2. izdevums

PAZIŅOJUMS PAR ATBILSTĪBU

Mēs, sabiedrība ar ierobežotu atbildību NOKIA CORPORATION, ar pilnu atbildību paziņojam, ka produkts CC-140D atbilst Eiropas Padomes direktīvas 1999/5/EC prasībām.

Paziņojums par atbilstību atrodams

http://www.nokia.com/phones/declaration_of_conformity/.



Autortiesības © 2004 Nokia. Visas tiesības aizsargātas.

Šī dokumenta saturs daļēji vai pilnīga pavairošana, pārvietošana, izplatīšana vai uzglabāšana jebkurā veidā bez Nokia rakstiskas atļaujas ir aizliegta.

"Nokia", "Nokia Connecting People" un "Xpress-on" ir "Nokia Corporation" preču zīmes. Citi šeit minētie ražojumu un uzņēmumu nosaukumi ir to īpašnieku preču zīmes vai nosaukumi.



Java is a trademark of Sun Microsystems, Inc.

Šajā lietotāja rokasgrāmatā minētā informācija ir paredzēta Nokia Xpress-on izklaides apvalkam. "Nokia" īsteno nepārtrauktas attīstības politiku. "Nokia" patur tiesības bez iepriekšēja brīdinājuma veikt izmaiņas jebkuram no šajā dokumentā aprakstītajiem ražojumiem.

NEKĀDOS APSTĀKĻOS NOKIA NENES ATBILDĪBU PAR DATU UN IEŅĒMUMU ZAUDĒJUMIEM, KĀ ARĪ PAR ATRUNĀTIEM, NEJAUŠIEM, IZRIETOŠIEM UN NETIEŠIEM JEBKURA VEIDA KAITĒJUMIEM.

ŠĪ DOKUMENTA SATURS TIEK PASNIEGTS TĀDS, "KĀDS TAS IR". IZŅĒMOT SPĒKĀ ESOŠAJOS NORMATĪVAJOS AKTOS NOTEIKTOS GADĪJUMUS, NETIEK SNIEGTAS NEKĀDA VEIDA GARANTIJAS, NEDZ IZTEIKTAS, NEDZ DOMĀTAS, IESKAITOT, BET NE TIKAI, DOMĀTĀS KVALITĀTES VAI DERĪGUMA GARANTIJAS ATTIECĪBĀ UZ ŠĪ DOKUMENTA SATURU, PAREIZĪBU VAI TICAMĪBU. "NOKIA" PATUR TIESĪBAS JEBKURĀ LAIKĀ BEZ IEPRIEKŠĒJA BRĪDINĀJUMA PĀRSTRĀDĀT VAI ANULĒT ŠO DOKUMENTU.

Atsevišķu piederumu pieejamība var būt atkarīga no reģiona. Lūdzu griezieties pie tuvākā Nokia tirgotāja.

Saturs

JŪSU DROŠĪBAI	4
1. Pārskats.....	5
2. Uztādīšana	6
3. Programmas Wave message lietošana	8
Programmas valodas izvēle.....	8
Mājamziņa ar tekstu.....	9
Mājamziņa ar attēlu	9
Mājamziņas parādīšana	11
Iepriekš izveidotas mājamziņas parādīšana	11
Programmas lietošanas instrukciju apskate.....	11
Programmas uzstādījumu maiņa.....	11
4. Spēļu spēlēšana	13
Spēļu uzstādījumi	13
AirExpress	14
SwampRacer	14
Apkope un glabāšana	15

JŪSU DROŠĪBAI

Izlasiet šos vienkāršos norādījumus. To neievērošana var būt bīstama vai pretlikumīga. Lai iegūtu plašāku informāciju, izlasiet visu lietotāja rokasgrāmatu.



KVALIFICĒTA APKOPE

Šo ierīci drīkst labot tikai kvalificēti speciālisti.



ŪDENSIZTURĪBA

Šī ierīce nav ūdensizturīga. Sargājiet to no mitruma.

1. Pārskats

Nokia Xpress-on™ izklaides apvalks nodrošina iespēju parādīt tekstu gan ar skaņu, gan bez tās, pamājot ar tālruni Nokia 3220. Apvalks nodrošina arī divas spēles, ko var spēlēt, sasverot un kustinot tālruni.

Apvalkam ir savienotājs, kas jāpievieno tālrunim, lai apvalku varētu lietot. Savienotājs komplektācijas iepakojumā atrodas zem apvalka.

Šajā lietotāja rokasgrāmatā ir aprakstīts, kā uzstādīt Nokia Xpress-on izklaides apvalka priekšējo un aizmugurējo daļu un izmantot programmu Wave message un spēles.

Pirms sākat lietot Nokia Xpress-on izklaides apvalku, uzmanīgi izlasiet šo lietotāja rokasgrāmatu. Papildus šai lietotāja rokasgrāmatai izlasiet arī tālruņa Nokia 3220 lietotāja rokasgrāmatu, kurā ir sniegta svarīga informācija par drošību un apkopi. Ar šo Nokia izstrādājumu saistīto papildinformāciju meklējiet www.nokia.com/support vai vietējā Nokia Web vietā.

Ja tālrunim Nokia 3220 ir uzliktas Nokia Xpress-on izklaides apvalks, iespējams, ka tālruni nevar izmantot kopā ar atsevišķām papildierīcēm.

Nokia Xpress-on izklaides apvalks izmanto tālruņa akumulatora enerģiju. Ievērojiet, ka, lietojot apvalku, tālruņa akumulators var izlādēties ātrāk.

2. Uzstādīšana

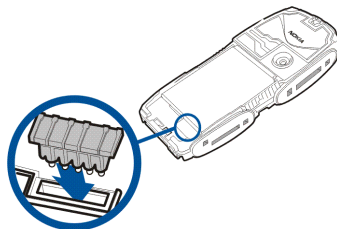


Piezīme. Pirms vāciņa noņemšanas vienmēr izslēdziet tālruni un atvienojiet to no lādētāja un citām ierīcēm. Mainot vāciņus, izvairieties pieskarties elektroniskajiem komponentiem. Glabājiet un lietojiet ierīci ar uzliktiem vāciņiem.

Vispārīgas instrukcijas par tālruņa Nokia 3220 aizmugurējā un priekšējā vāciņa mainīšanu sk. tā komplektācijā ietilpstošajā lietotāja rokasgrāmatā.

Lai uzstādītu Nokia Xpress-on izklaides apvalku un tā savienotāju:

1. Noņemiet tālruņa Nokia 3220 oriģinālo aizmugurējo vāciņu. Izņemiet gumijas detaļu no atveres, kā parādīts attēlā. Ievietojiet atverē apvalka komplektācijā ietilpstošo savienotāju. Gumijas detaļas izņemšanai un savienotāja ievietošanai nedrīkst izmantot nekādus rīkus. Kad savienotājs ir pareizi ievietots vietā, neizņemiet to.
2. Uzlieciet Nokia Xpress-on izklaides apvalka priekšējo vāciņu.
3. Uzlieciet Nokia Xpress-on izklaides apvalka aizmugurējo vāciņu.
4. Ieslēdziet tālruni.
5. Uzstādiet tālrunī pareizu datumu un laiku.



Apvalks automātiski instalē programmu Cover browser tālruņa izvēlnes *Programmas* apakšizvēlnē *Kolekcija*.

6. Lai instalētu programmu Wave message un abas spēles, izvēlieties *Cover browser* apakšizvēlnē *Kolekcija* un norādiet programmas, ko instalēsiet. Programma Wave message tiek pievienota apakšizvēlnei *Kolekcija*, bet spēles – apakšizvēlnei *Spēles*. Instalēšana aizņem vairākas minūtes.

Ja neinstalējat visas trīs programmas, tās var vēlāk instalēt, lietojot programmu Cover browser.

Vienmēr pārlicinieties, vai tālrunī ir uzstādīts pareizs datums un laiks.

Ja mēģināt palaist programmu Wave message vai kādu no spēlēm, bet tālrunī tiek parādīts paziņojums, ka nav pievienots apvalks, noņemiet un atkal uzlieciet aizmugurējo vāciņu un mēģiniet vēlreiz.

Ierīcei un papildierīcēm var būt sīkas detaļas. Glabājiet tās maziem bērniem nepieejamā vietā!

3. Programmas Wave message lietošana

Lietojot programmu Wave message, var izveidot gaismas ziņojumus. Lai palaistu programmu, gaidīšanas režīmā nospiediet **Izvēlne**, izvēlieties *Programmas, Kolekcija* un *Progr. izvēle*, ritiniet līdz *Wave message* un nospiediet **Atvērt** vai



■ Programmas valodas izvēle

Pirmoreiz palaižot programmu Wave message, tā izmanto tālrunī pašlaik izvēlēto valodu, ja šī valoda programmā ir pieejama.

Ja programmā nav pieejama tālrunī izvēlēta valoda, tā piedāvā ielādēt šo valodu, izmantojot tīkla GPRS (General Packet Radio Service — vispārējais pakešu radiopakalpojums) vai HSCSD (High Speed Circuit Switched Data — ātrdarbīgo komutēto ķēžu dati) pakalpojumu. Nospiediet **Jā**, lai ielādētu valodu, vai **Nē**, lai programmu izmantotu angļu valodā.

Lai izmantotu tīkla GPRS vai HSCSD pakalpojumu, norādiet pārlūka mobilā interneta savienojuma uzstādījumus tālruņa Nokia 3220 izvēlnē *Web*. Plašāku informāciju sk. tālruņa lietotāja rokasgrāmatā.

Informāciju par GPRS vai HSCSD pakalpojuma pieejamību, tarifiem un atbilstošajiem uzstādījumiem varat iegūt no tīkla operatora vai pakalpojumu sniedzēja.



Faktiskais pakalpojumu sniedzēja rēķins par sarunām un pakalpojumiem var atšķirties atkarībā no tīkla iespējām, aprēķinu noapaļošanas metodēm, nodokļiem utt.

■ Mājamziņa ar tekstu

Palaidiet programmu Wave message un izvēlieties *Izveidot ziņu*. Ievadiet ne vairāk kā 15 rakstzīmes garu ziņu. Lai ieliktu smaidiņu, nospiediet **lesp.** un izvēlieties *levietot smaid.*

Lai parādītu ziņu, nospiediet **Parādīt**. Sk. arī "*Mājamziņas parādīšana*" 11. lpp. Lai saglabātu ziņu turpmākai lietošanai, nospiediet **lesp.** un izvēlieties *Saglabāt*.

Varat uztādīt, lai tālrunis māšanas laikā atskaņotu skaņu: programmas Wave message galvenajā izvēlnē izvēlieties *Uztādījumi* un pēc tam *Skaņu saraksts*.

■ Mājamziņa ar attēlu

Palaidiet programmu Wave message un izvēlieties *Izveidot attēlu*. Uzzīmējiet attēlu. Kad attēls ir pabeigts, nospiediet **lesp.** un izvēlieties *Parādīt*, lai parādītu attēlu.

Zīmējot attēlu, varat rīkoties šādi:

- Pārvietojiet kursoru, lietojot ritināšanas taustiņus. Varat arī spiest **2**, lai to pārvietotu uz augšu, **4**, lai pārvietotu pa kreisi, **6**, lai pārvietotu pa labi, vai **8**, lai pārvietotu uz leju.
- Ja viss attēls nesatīlpst rediģēšanas ekrānā, varat izvēlēties rediģējamo daļu, pārvietojot sarkano atlasē rāmi mazajā ekrānā pa labi vai pa kreisi.
- Lai izvēlētos zīmēšanas režīmu, nospiediet **lesp.** un izvēlieties *Mainīt režīmu* un pēc tam *Zīmēt* (lai zīmētu līniju) vai *Parastais* (lai uzzīmētu atsevišķu punktu). Varat arī zīmēšanas laikā nospiegt **1**. Zīmēšanas režīma indikators tiek parādīts displeja kreisajā pusē virs rediģēšanas ekrāna.

Ja ir izvēlēts režīms *Parastais*, varat uzzīmēt punktu vai mainīt esošā punkta krāsu, nospiežot **5**. *Parastais* ir noklusētais zīmēšanas režīms.

Ja izvēlaties *Zīmēt*, varat nospiegt **5**, lai paceltu zīmuli (un pārvietotu kursoru) vai nolaistu zīmuli (un turpinātu zīmēt).

- Lai aktivizētu dzēšgumiju, nospiediet **lesp.** un izvēlieties *Mainīt režīmu* un *Dzēst*. Varat arī zīmēšanas laikā nospiegt **3**. Kad izmantojat dzēšgumiju, varat to pacelt (un pārvietot kursoru) vai nolaist, nospiežot **5**.
- Lai aizpildītu slēgtu laukumu, nospiediet **lesp.** un izvēlieties *Mainīt režīmu* un *Aizpildīt*. Varat arī zīmēšanas laikā nospiegt **7**. Pārvietojiet kursoru uz vajadzīgo laukumu un nospiediet **5**, lai to aizpildītu.
- Lai pašreizējā attēlā ievietotu citu attēlu, nospiediet **lesp.** un izvēlieties *Ielikt attēlu*. Izvēlieties mapi, kurā atrodas vajadzīgais attēls (*Arhīvs* vai *Veidnes*), ritiniet līdz attēlam un nospiediet **Ielikt**. Pārvietojiet ievietoto attēlu uz vietu, kur tas jāpievieno, nospiediet **lesp.** un izvēlieties *Labi*. Lai izmestu ievietoto attēlu, nospiediet **lesp.** un izvēlieties *Atsaukt*.
- Lai attēlam pievienotu tekstu, nospiediet **lesp.** un izvēlieties *Ielikt tekstu*. Ievadiet tekstu un nospiediet **Ielikt**. Pārvietojiet tekstu uz vietu, kur tas jāpievieno, nospiediet **lesp.** un izvēlieties *Labi*. Lai izmestu tekstu, nospiediet **lesp.** un izvēlieties *Atsaukt*.
- Lai attēlu saglabātu mapē *Arhīvs*, nospiediet **lesp.** un izvēlieties *Saglabāt*.
- Lai nodzēstu ekrānu, nesaglabājot attēlu, nospiediet **lesp.** un izvēlieties *Nodzēst ekrānu*.

■ Mājamziņas parādīšana

Lai parādītu ziņu, pagrieziet tālruni aizmuguri pret personu, kurai ziņa jāparāda, un vienmērīgi mājiēt ar tālruni. Aizmugures vāciņa indikatori uzzīmē ziņu gaisā. Indikatori vislabāk darbojas tumsā vai tad, ja jums aiz muguras ir tumšs fons; optimālais apskates attālums ir 1 – 6 metri.

Ja ziņa nav redzama, mēģiniet māt ar tālruni ātrāk. Lai noteiktu optimālo māšanas ātrumu un pozīciju, varat pavingrināties māt ar tālruni, piemēram, spoguļa priekšā.

■ Iepriekš izveidotas mājamziņas parādīšana

Palaidiet programmu Wave message un izvēlieties mapi (*Arhīvs* vai *Veidnes*), kurā saglabāta mājamziņa. Ritiniet līdz vajadzīgajai ziņai mapē *Veidnes* un nospiediet **Parādīt** vai arī mapē *Arhīvs* nospiediet **lesp.** un izvēlieties *Parādīt*.

Ja vēlaties rediģēt vai izdzēst mapē *Arhīvs* saglabātu ziņu, nospiediet **lesp.** un izvēlieties *Rediģēt* vai *Dzēst*.

■ Programmas lietošanas instrukciju apskate

Palaidiet programmu Wave message un izvēlieties *Instrukcijas* un vajadzīgo tēmu.

■ Programmas uzstādījumu maiņa

Palaidiet programmu Wave message un izvēlieties *Uzstādījumi*. Varat izvēlēties skaņu, kas tiek atskaņota, kad rādāt ziņu (*Skaņu saraksts*), regulēt skaņas skaļumu, kā arī ieslēgt vai izslēgt skaņu.

Varat arī mēģināt ielādēt programmai to pašu valodu, kura pašlaik ir izvēlēta tālrunī (*Valoda*). Uzstādījums *Valoda* ir pieejams tikai tad, ja valoda netika izvēlēta automātiski vai jūs neielādējāt valodu, pirmoreiz palaižot programmu Wave message. Plašāku informāciju sk. "[Programmas valodas izvēle](#)" 8. lpp.

4. Spēļu spēlēšana

Nokia Xpress-on izklaides apvalks piedāvā divas spēles — AirExpress un SwampRacer —, kuras var spēlēt, sasverot tālruni uz priekšu, atpakaļ, pa kreisi vai pa labi. Šis darbības fiksē apvalkā iebūvētais paātrinājuma sensors.

Lai palaistu kādu no spēlēm, gaidīšanas režīmā nospiediet **Izvēlnē** un izvēlieties *Programmas, Spēles* un *Izvēlēties spēli*. Izvēlieties AirExpress vai SwampRacer un nospiediet **Atvērt** vai .

Lai saņemtu informāciju par spēles spēlēšanu, spēles galvenajā izvēlnē izvēlieties *Instrukcijas*.

Vispārīgu informāciju par Java™ programmu izmantošanu sk. tālruņa Nokia 3220 lietotāja rokasgrāmatā.

■ Spēļu uzstādījumi

Katrai spēlei ir savi uzstādījumi, kas to ļauj pielāgot savām vajadzībām. Varat kalibrēt paātrinājuma sensoru, uzstādīt vadības jutību un izvēlēties vadības veidu (tikai spēlei SwampRacer). Lai piekļūtu uzstādījumiem, atveriet konkrētās spēles uzstādījumu izvēlni un izvēlieties vajadzīgo iespēju.

Lai kalibrētu sensoru, turiet tālruni vienu sekundi pozīcijā, kādā to parasti vēlaties turēt spēles laikā.

Vadības jutības uzstādījums ļauj definēt, cik daudz tālrūnis ir jāsasver, lai vadītu laivu vai lidmašīnu. Jutību var mainīt arī spēles laikā, nospiežot kādu no taustiņiem **1 – 5**.

Vadības veida uzstādījums ļauj definēt, kā kustas spēles SwampRacer laiva, kad to stūrējat.

Lai uzstādītu spēles skaņas, gaismas un vibrāciju, gaidīšanas režīmā nospiediet **Izvēlne** un izvēlieties *Programmas, Spēles, Progr. uzstādījumi* un vajadzīgo iespēju.

■ AirExpress

Spēlē AirExpress varat ļauties brīvam lidojumam pār eksotisku arhipelāgu. Uzmanieties no vaļiem un vulkānu izvirdumiem, pārdurot balonus sacīkšu režīmā vai piegādājot pakas piegādes režīmā.

Lidmašīnu var vadīt, sasverot tālrūni. Lai iegūtu plašāku informāciju, spēlē AirExpress izvēlieties *Instrukcijas*.

■ SwampRacer

Spēle SwampRacer piedāvā iespēju braukt ar augstoktāna piepūšamo laivu pa purvu dūksnājiem.

Laivu var vadīt, sasverot tālrūni. Lai iegūtu plašāku informāciju, spēlē SwampRacer izvēlieties *Instrukcijas*.

Apkope un glabāšana

Šī ierīce ir augstvērtīgs izstrādājums, un ar to jārīkojas saudzīgi. Šeit sniegtie norādījumi palīdzēs saglabāt tiesības uz garantijas pakalpojumiem.

- Sargājiet ierīci no mitruma. Atmosfēras nokrišņi, mitrums un visu veidu šķidrumi var saturēt vielas, kas izraisa elektronisko shēmu koroziju.
- Nelietojiet vai neglabājiet ierīci putekļainās, netīrās vietās. Var tikt bojātas tās kustīgās daļas un elektroniskie komponenti.
- Neglabājiet ierīci karstumā. Augsta temperatūra var saīsināt elektronisko ierīču ekspluatācijas laiku, bojāt akumulatorus, kā arī deformēt vai izkausēt atsevišķas plastmasas daļas.
- Neglabājiet ierīci aukstumā. Ierīcei atsilstot līdz normālai temperatūrai, tās iekšienē var kondensēties mitrums, kas bojā elektronisko shēmu plates.
- Nemēģiniet atvērt ierīci citādi, nekā norādīts šajā rokasgrāmatā.
- Sargājiet ierīci no nokrišanas, triecieniem un kratīšanas. Pretējā gadījumā var tikt bojātas elektronisko shēmu plates un smalkmehānika.
- Ierīces tīrīšanai nelietojiet kodīgas ķīmikālijas, šķīdinātājus vai koncentrētus mazgāšanas līdzekļus.
- Nekrāsojiet ierīci. Krāsa var nosprostot kustīgās daļas un traucēt pareizu darbību.
- Lai tīrītu gaismas sensoru lēcas, lietojiet mīkstu, tīru, sausu drāniņu.

Ja ierīce nedarbojas pareizi, nogādājiet to tuvākajā pilnvarotajā servisa darbnīcā, lai veiktu apkopi.