

# Brugervejledning til Nokia Xpress-on<sup>TM</sup>-covers med lyseffekter (til Nokia 3220-telefonen)

---

9233896  
2. udgave

## OVERENSSTEMMELSESERKLÆRING

Vi, NOKIA CORPORATION, erklærer som eneansvarlige, at produktet CC-140D er i overensstemmelse med bestemmelserne i følgende direktiv fra Ministerrådet: 1999/5/EF.

En kopi af Overensstemmelseserklæringen findes på adressen

[http://www.nokia.com/phones/declaration\\_of\\_conformity/](http://www.nokia.com/phones/declaration_of_conformity/).



Copyright © 2004 Nokia. Alle rettigheder forbeholdes.

Kopiering, overførsel, overdragelse eller lagring af en del eller hele indholdet af dette dokument i nogen form uden forudgående skriftlig tilladelse fra Nokia er ikke tilladt.

Nokia, Nokia Connecting People og Xpress-on er varemærker tilhørende Nokia Corporation. Andre produkter og firmanavne, som er nævnt heri, kan være varemærker eller handelsnavne tilhørende deres respektive ejere.



Java is a trademark of Sun Microsystems, Inc.

Oplysningerne i denne brugervejledning omhandler produktet Nokia Xpress-on-covers med lyseffekter. Nokia udvikler løbende sine produkter. Nokia forbeholder sig retten til at ændre og forbedre de produkter, der er beskrevet i dette dokument, uden forudgående varsel.

NOKIA KAN UNDER INGEN OMSTÆNDIGHEDER HOLDES ANSVARLIG FOR TAB AF DATA ELLER FORTJENESTE ELLER NOGEN SOM HÆLST FORM FOR SPECIELLE, TILFÆLDIGE, BETINGEDE ELLER INDIREKTE SKADER, UANSET HVORDAN DE ER FORVOLDT.

OPLYSNINGERNE I DETTE DOKUMENT LEVERES "SOM DE ER OG FOREFINDES". MEDMINDRE DET ER KRÆVET AF GÆLDENDE LOVGIVNING, STILLES DER IKKE NOGEN GARANTIER, HVERKEN UDTRYKKELIGE ELLER STILTILNED, HERUNDER, MEN IKKE BEGRÆNSET TIL, GARANTIER FOR SALGBARHED OG EGNETHED TIL ET BESTEMT FORMÅL, I FORBINDELSE MED NØJAGTIGHEDEN, PÅLIDELIGHEDEN ELLER INDHOLDET AF DETTE DOKUMENT. NOKIA FORBEHOLDER SIG RETTEN TIL AT ÆNDRE DETTE DOKUMENT ELLER TRÆKKE DET TILBAGE PÅ ET HVILKET SOM HELST TIDSPUNKT UDEN FORUDGÅENDE VARSEL.

Enkelte produkter føres ikke i visse områder. Forhør dig hos din nærmeste Nokia-forhandler.

9233896 /2. udgave

# Indhold

---

|                                                              |    |
|--------------------------------------------------------------|----|
| SIKKERHED.....                                               | 4  |
| 1. Oversigt.....                                             | 5  |
| 2. Montering og installation.....                            | 6  |
| 3. Brug af programmet Wave message .....                     | 8  |
| Valg af sprog til programmet.....                            | 8  |
| Oprettelse af en lysbesked indeholdende tekst.....           | 9  |
| Oprettelse af en lysbesked indeholdende billede .....        | 9  |
| Visning af en lysbesked i luften.....                        | 11 |
| Visning af en tidligere oprettet lysbesked i luften.....     | 11 |
| Visning af instruktioner for, hvordan programmet bruges..... | 11 |
| Ændring af programindstillingerne .....                      | 12 |
| 4. Bevægelsesspil .....                                      | 13 |
| Spilindstillinger .....                                      | 13 |
| AirExpress .....                                             | 14 |
| SwampRacer .....                                             | 14 |
| Pleje og vedligeholdelse.....                                | 15 |

# SIKKERHED

---

Læs disse enkle retningslinjer. Det kan være farligt og/eller ulovligt ikke at overholde dem.  
Læs hele brugervejledningen for at få yderligere oplysninger.



## KVALIFICERET SERVICE

Enheden skal repareres af fagfolk.



## VANDTÆTHED

Enheden er ikke vandtæt. Sørg for, at den holdes tør.

# 1. Oversigt

---

Nokia Xpress-on™-covers med lyseffekter giver dig mulighed for at skille dig ud fra mængden, med eller uden lyd, ved at vifte med Nokia 3220-telefonen i luften. Coveret indeholder også to bevægelsesspil, som du kan spille ved at vende og dreje telefonen.

Coveret leveres med et stik, der skal sættes i telefonen, før du kan bruge det. Stikket findes under coveret i salgspakken.

Denne brugervejledning beskriver, hvordan du skal sætte forsiden og bagsiden af Nokia Xpress-on-covers med lyseffekter på, og hvordan du bruger programmet Wave message og bevægelsesspil.

Læs denne brugervejledning grundigt, før du tager Nokia Xpress-on-covers med lyseffekter i brug. Læs desuden brugervejledningen til din Nokia 3220-telefon, som indeholder vigtige oplysninger om sikkerhed og vedligeholdelse. Du finder yderligere oplysninger om dit Nokia-produkt på adressen [www.nokia.com/support](http://www.nokia.com/support) eller på dit lokale Nokia-websted.

Når Nokia Xpress-on-covers med lyseffekter er installeret på Nokia 3220-telefonen, kan telefonen muligvis ikke bruges sammen med nogle udvalgte.

Nokia Xpress-on-covers med lyseffekter får strøm fra telefonens batteri. Bemærk, at brug af coveret kan aflade telefonens batteri hurtigere.

## 2. Montering og installation

---

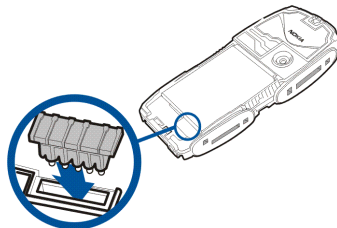


**Bemærk!** Strømmen skal altid slås fra, og opladeren og andre enheder skal frakobles telefonen, inden coveret fjernes. Undgå at berøre elektroniske komponenter, mens du udskifter covers. Enheden skal altid opbevares og anvendes med coveret på.

Se brugervejledningen, der blev leveret sammen med Nokia 3220-telefonen, for at få generelle oplysninger om udskiftning af for- og bagcoveret.

Sådan installeres Nokia Xpress-on-covers med lyseffekter og det tilhørende stik:

1. Fjern originalbagcoveret på Nokia 3220-telefonen. Fjern gummidelen fra den port, der vises på billedet. Sæt det stik, der blev leveret sammen med coveret i porten. Brug ikke værktøj til at fjerne gummidelen eller til at sætte stikket i med. Når stikket sidder korrekt fast, må det ikke fjernes.
2. Installer Nokia Xpress-on-frontcovers med lyseffekter.
3. Installer Nokia Xpress-on-bagcovers med lyseffekter.
4. Tænd telefonen.
5. Indstil dato og klokkeslæt korrekt på telefonen.



Coveret installerer automatisk programmet Cover browser (Coverbrowser) i undermenuen *Samling* i menuen *Programmer* på telefonen.

6. Hvis du vil installere programmet Wave message og de to bevægelsesspil, skal du vælge *Cover browser* i undermenuen *Samling* og vælge de programmer, du vil installere. Programmet Wave message føjes til undermenuen *Samling*, og spillene til undermenuen *Spil*. Installationen tager nogle minutter.

Hvis du ikke vil installere alle tre programmer, kan du installere de resterende senere ved hjælp af programmet Cover browser.

**Kontroller, at datoen og klokkeslættet altid er indstillet korrekt i telefonen.**

Hvis telefonen viser en meddelelse om, at coveret ikke er monteret korrekt, når du prøver at starte programmet Wave message eller et bevægelsesspil, skal du tage bagcoveret af og sætte det på igen. Start derefter programmet igen.

Enheden og udvidelserne kan indeholde små dele. Opbevar dem utilgængeligt for små børn.

### 3. Brug af programmet Wave message

---

Du kan skabe lysbeskeder med programmet Wave message. Tryk på **Menu** i standbytilstand for at starte programmet, vælg **Programmer**, **Samling** og **Vælg program**. Rul til **Wave message**, og tryk på **Åbn** eller .

#### ■ Valg af sprog til programmet

Når du åbner programmet Wave message første gang, vælger programmet det sprog, der aktuelt bruges i telefonen, hvis sproget findes i programmet.

Hvis telefonsproget ikke findes i programmet, bliver du spurgt, om du vil downloade programmet ved hjælp af GPRS- (General Packet Radio Service) eller HSCSD-netværkstjenesten (High Speed Circuit Switched Data). Tryk på **Ja** for at downloade sproget eller **Nej** for at bruge engelsk i programmet.

Hvis du vil bruge GPRS- eller HSCSD-netværkstjenesten, skal du definere browserindstillingerne i menuen **Internet** i Nokia 3220-telefonen til en internetforbindelse. Yderligere oplysninger finder du i brugervejledningen til telefonen.

Kontakt netværksoperatøren eller tjenesteudbyderen, hvis du ønsker oplysninger om tilgængeligheden af GPRS- eller HSCSD-tjenesten, gældende priser og relevante indstillinger.



Den egentlige fakturering af samtaler og din tjenesteudbyders tjenester kan variere afhængigt af netværksfunktioner, afrunding ved afregning, skatter osv.

## ■ Oprettelse af en lysbesked indeholdende tekst

Start programmet Wave message, og vælg *Opret besked*. Indtast en besked med maks.15 tegn. Hvis du vil indsætte en smiley, skal du trykke på **Valg** og vælge *Indsæt smiley*.

Hvis du vil vise beskeden i luften, skal du trykke på **Vis**. Se også *Visning af en lysbesked i luften* på side 11. Hvis du vil gemme beskeden til senere brug, skal du trykke på **Valg** og vælge *Gem*.

Du kan indstille telefonen til at afgive en lyd, når du vifter telefonen i luften: Vælg *Indstillinger* i hovedmenuen i programmet Wave message, og vælg *Liste over lyde*.

## ■ Oprettelse af en lysbesked indeholdende billede

Start programmet Wave message, og vælg *Opret billede*. Tegn et billede. Når billedet er færdigt, skal du trykke på **Valg** og vælge *Vis* for at vise det i luften.

Mens du tegner, kan du gøre følgende:

- Brug navigeringstasterne for at flytte markøren. Du kan også trykke på **2** for at flytte markøren opad, **4** for at flytte markøren til venstre, **6** for at flytte markøren til højre eller **8** for at flytte markøren nedad.
- Hvis hele billedet ikke passer i redigeringskærbilledet, kan du markere det område, du vil redigere, ved at flytte markeringsrammen med rød kant til højre eller til venstre på det lille skærbillede.
- Hvis du vil vælge tegningstilstand, skal du trykke på **Valg** og vælge *Skift tilstand* og derefter *Tegn* (for at tegne en linje) eller *Normal* (for at tegne en

enkelt prik). Du kan også trykke på 1, mens du tegner. Indikatoren for tegningstilstand vises over redigeringskærbilledet i venstre side i displayet.

Når du vælger *Normal*, kan du tegne en prik eller ændre farven på den eksisterende prik ved at trykke på 5. *Normal* er standardindstillingen for tegnetilstanden.

Når du vælger *Tegn*, kan du trykke på 5 for at løfte pennen (for at flytte markøren) eller sætte den ned (for at fortsætte med at tegne).

- Hvis du vil aktivere viskelæderet, skal du trykke på **Valg** og vælge *Skift tilstand* og *Slet*. Du kan også trykke på 3, mens du tegner. Mens du bruger viskelæderet, kan du løfte det (for at flytte markøren) eller sætte det ned ved at trykke på 5.
- Hvis du vil udfylde et begrænset område, skal du trykke på **Valg** og vælge *Skift tilstand* og *Udfyld*. Du kan også trykke på 7, mens du tegner. Flyt markøren til det ønskede område, og tryk på 5 for at udfylde det.
- Hvis du vil indsætte et andet billede i det nuværende, skal du trykke på **Valg** og vælge *Indsæt billede*. Vælg den mappe, hvor det ønskede billede er gemt (*Arkiv* eller *Skabeloner*), rul til billedet, og tryk på *Indsæt*. Flyt det indsatte billede til den ønskede placering, og tryk på **Valg**, og vælg *OK*. Hvis du vil fjerne det indsatte billede, skal du trykke på **Valg** og vælge *Fortryd*.
- Hvis du vil tilføje tekst til billedet, skal du trykke på **Valg** og vælge *Indsæt tekst*. Indtast teksten, og tryk på *Indsæt*. Flyt teksten til den ønskede placering, og tryk på **Valg**, og vælg *OK*. Hvis du vil fjerne teksten, skal du trykke på **Valg** og vælge *Fortryd*.
- Hvis du vil gemme billedet i mappen *Arkiv*, skal du trykke på **Valg** og vælge *Gem*.

- Hvis du vil rydde skærmen uden at gemme billedet, skal du trykke på **Valg** og vælge *Ryd skærmen*.

## ■ Visning af en lysbesked i luften

Hvis du vil vise beskeden, skal du holde bagsiden af telefonen mod den person, du vil vise beskeden til og vifte telefonen jævnt i luften. Dioderne i bagcoveret maler beskeden i luften. Dioderne virker bedst i mørke eller mod en mørk baggrund, og den optimale visningsafstand er mellem 1 til 6 meter.

Hvis beskeden ikke vises i luften, skal du prøve at bevæge telefonen hurtigere fra en side til den anden. For at finde den optimale hastighed og position kan du øve dig i at vifte med telefonen f.eks. foran et spejl.

## ■ Visning af en tidligere oprettet lysbesked i luften

Start programmet Wave message, og vælg mappen (*Arkiv* eller *Skabeloner*), hvor lysbeskeden er gemt. Rul til den ønskede besked, og tryk på **Vis** i mappen *Skabeloner*, eller tryk på **Valg**, og vælg *Vis* i mappen *Arkiv*.

Hvis du vil redigere eller slette en besked, der er gemt i mappen *Arkiv*, skal du trykke på **Valg** og vælge *Rediger* eller *Slet*.

## ■ Visning af instruktioner for, hvordan programmet bruges

Start programmet Wave message, og vælg *Instruktioner* og det ønskede emne.

## ■ Ændring af programindstillingerne

Start programmet Wave message, og vælg *Indstillinger*. Du kan vælge den lyd, der afspilles, når du viser en besked i luften (*Liste over lyde*), justere lydstyrken eller aktivere eller deaktivere lyden.

Du kan også forsøge at downloade det samme sprog til programmet, som det der aktuelt er valgt på telefonen (*Sprog*). Indstillingen *Sprog* er kun tilgængelig, hvis sproget ikke blev valgt automatisk, eller hvis du ikke downloadede sproget, da du åbnede programmet Wave message første gang. Yderligere oplysninger finder du under [Valg af sprog til programmet](#) på side 8.

## 4. Bevægelsesspil

---

Nokia Xpress-on-covers med lyseffekter indeholder to bevægelsesspil, AirExpress og SwampRacer, som du kan styre ved at dreje telefonen forlæns, baglæns, til venstre eller højre. Disse handlinger baseres på en accelerationssensor, der er bygget ind i coveret.

Hvis du vil spille et af disse spil, skal du trykke på **Menu**, når telefonen er i standbytilstand og vælge **Programmer**, **Spil** og **Vælg spil** (Vælg spil). Vælg AirExpress eller SwampRacer, og tryk på **Åbn** eller .

Hvis du vil have oplysninger om, hvordan du spiller, skal du vælge **Instruktioner** i hovedmenuen til hvert spil.

Hvis du vil have generelle oplysninger om brugen af Java™-programmer, skal du se brugervejledningen til Nokia 3220-telefonen.

### ■ Spilindstillinger

Hvert spil har egne indstillinger, som giver dig mulighed for at tilpasse spillet i forhold til dine ønsker. Du kan kalibrere accelerationssensoren, indstille styringsfølsomheden og vælge styringstypen (kun SwampRacer). Hvis du vil have adgang til indstillingerne, skal du gå til den spilspecifikke indstillingsmenu og vælge den ønskede indstilling.

Hvis du vil kalibrere sensoren, skal du holde telefonen i den position, som du normalt vil holde telefonen i, mens du spiller.

Styringsfølsomhedsindstillingen giver dig mulighed for at angive, hvor meget skal du dreje telefonen for at styre båden eller flyet. Du kan også ændre følsomheden, mens du spiller ved at trykke på en af tasterne fra 1 til 5.

Styringstypeindstillingen giver dig mulighed for at angive, hvordan båden reagerer, når du styrer den i spillet SwampRacer.

Hvis du vil indstille lyde, lys og rystelser for spillet, skal du trykke på **Menu** i standbytilstand og vælge *Programmer, Spil, Programindstill.* (Programindstillinger) og den ønskede indstilling.

## ■ AirExpress

Med AirExpress kan du flyve frit i et eksotisk øhav. Se hvaler, og pas på vulkaner i udbrud, mens du sprænger balloner i racing-tilstand eller leverer forskellige pakker i leveringstilstand.

Du kan styre flyet ved at dreje telefonen. Hvis du vil have yderligere oplysninger, skal du vælge *Instruktioner* i spillet AirExpress.

## ■ SwampRacer

SwampRacer er et højoktant racing-spil på luftpudebåd, der foregår i ufremkommelige sumpe.

Du kan styre luftpudebåden ved at dreje telefonen. Hvis du vil have yderligere oplysninger, skal du vælge *Instruktioner* i spillet SwampRacer.

# Pleje og vedligeholdelse

---

Enheden er et stykke avanceret teknologi udformet i et gennemtænkt design, og det skal behandles med varsomhed. Forslagene nedenfor hjælper med at beskytte din garantidækning.

- Enheden må ikke blive våd. Nedbør, fugt og alle typer af væsker eller fugtighed kan indeholde mineraler, der korroderer elektroniske kredsløb.
- Enheden må ikke anvendes eller opbevares i støvede, snavsede omgivelser. De bevægelige dele og elektroniske komponenter kan blive beskadiget.
- Enheden bør ikke opbevares i varme omgivelser. Høje temperaturer kan forringe det elektroniske udstyrs levetid, ødelægge batterierne og få plastmaterialet til at smelte eller slå sig.
- Enheden bør ikke opbevares i kolde omgivelser. Når enheden vender tilbage til normal temperatur, kan der dannes fugt i enheden, og det kan ødelægge de elektroniske kredsløb.
- Forsøg ikke at åbne enheden på anden måde, end det er angivet i denne vejledning.
- Undgå at tabe, banke på eller ryste enheden. Hårdhændet behandling kan ødelægge de interne kredsløb og finmekanikken.
- Rengør aldrig enheden med stærke kemikalier, rengøringsmidler eller stærke opløsningsmidler.
- Mål ikke enheden. Malingen kan blokere de bevægelige dele og forhindre, at enheden fungerer korrekt.
- Brug en blød, ren, tør klud til at rengøre linser.

Hvis en enhed ikke fungerer korrekt, indleveres den til nærmeste autoriserede servicevirksomhed til service.