

NOKIA 9300i



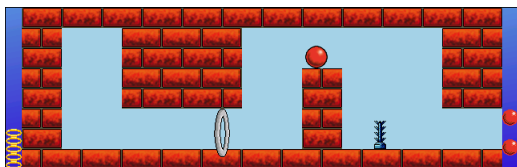
9243034

Wydanie 1 PL

Nokia i Nokia Connecting People są zarejestrowanymi znakami towarowymi firmy Nokia Corporation

Instrukcja obsługi gry Bounce

➡ Przejdź do gry [Bounce](#).



Bounce jest grą, w której użytkownik steruje małą piłką w świecie pełnym niebezpieczeństw. Na każdym poziomie piłkę można toczyć i odbijać, unikając niebezpieczeństw i zbierając obręcze niezbędne do odblokowania przejścia do następnego poziomu. Przy użyciu gumowych bloków można odbijać piłkę wyżej, a nawet odwracać działanie grawitacji. Instrukcje są także dostępne w samej grze. Gra Bounce jest dostępna tylko w języku angielskim.

Wymagania

Gra Bounce wymaga co najmniej 1,5 MB wolnej pamięci i 800 kB wolnego miejsca na dysku urządzenia Nokia 9300i lub na karcie pamięci.

Zasady gry Bounce

1 Przejdź do gry [Bounce](#).

- 2 Gdy pojawi się animowane logo Bounce, naciśnij dowolny klawisz, aby przejść do menu głównego.
- 3 Wybierz [Start Game](#) (Rozpocznij grę) → [New Game](#) (Nowa gra).
Spowoduje to rozpoczęcie nowej gry na poziomie 1. Gra kończy się po przejściu wszystkich poziomów lub po utracie wszystkich piłek.
Po dotknięciu odpowiednich obiektów piłka może zmienić rozmiar. Duża piłka skacze wyżej i porusza się szybciej niż mała piłka, może także unosić się na wodzie. Mała piłka może przeciskać się przez wąskie szczeliny.

Aby wstrzymać grę, naciśnij Esc lub dowolny przycisk polecenia. Aby kontynuować, wybierz [Resume](#) (Wznów).

Aby kontynuować grę, z menu głównego wybierz [Start Game](#) (Rozpocznij grę) → [Continue](#) (Kontynuuj). Grę można rozpocząć ponownie od poziomu 1 lub od początku osiągniętego poziomu z taką liczbą piłek, która pozostała przy ostatnim wyjściu z gry. Po załadowaniu automatycznie zapisanej gry liczba punktów wynosi zero, dlatego jedynym sposobem uzyskania maksymalnej liczby punktów jest przejście każdego poziomu w jednej grze.

Aby zakończyć grę, z menu głównego wybierz [Quit](#) (Zakończ).

Po ukończeniu poziomu można zmienić opcje gry, zakończyć grę lub kontynuować. W przypadku zakończenia gry najwyższy osiągnięty poziom zostanie automatycznie zapisany.

Aby wyświetlić najlepsze wyniki, z menu głównego wybierz [High Scores](#) (Najlepsze wyniki).

Aby zmienić opcje sterowania i dźwięku, z menu głównego wybierz [Options](#) (Opcje) → [Change Keys](#) (Zmień klawisze) lub [Change Sound](#) (Zmień dźwięk). Domyślnie do przemieszczania piłki w lewo i w prawo służą klawisze strzałek < i >, a do wywoływania skoku piłki służy spacja.

Aby wyświetlić pokaz, wybierz [Start Game](#) (Rozpocznij grę) → [Instructions](#) (Instrukcje).

Aby wyświetlić witrynę internetową poświęconą grom firmy Nokia, z menu głównego wybierz [Online](#) (Tryb online). Należy pamiętać, że w tym celu w urządzeniu musi być skonfigurowany dostęp do internetu.