

NOKIA 9300i



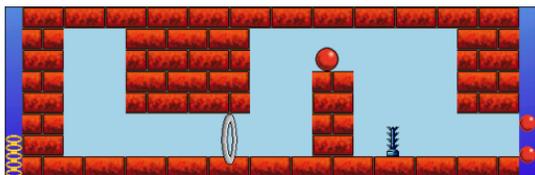
9243033

Edizione 1 IT

Nokia e Nokia Connecting People sono marchi registrati di Nokia Corporation

Manuale d'uso di Bounce

← Accedere a [Bounce](#).



Bounce è un gioco in cui è necessario controllare una pallina in un mondo pieno di insidie. Occorre far rimbalzare e far rotolare la palla in ogni livello, evitando gli ostacoli e raccogliendo i cerchi necessari per sbloccare l'uscita per accedere al livello successivo. Usa i blocchi di gomma per far rimbalzare la palla ancora più in alto o addirittura per invertire la gravità. Le istruzioni sono disponibili all'interno del gioco. Bounce è disponibile solo in inglese.

Requisiti

Per poter utilizzare Bounce, occorre almeno 1,5 Mb di memoria disponibile e 800 kb di spazio libero su disco nel Nokia 9300i o in una memory card.

Come utilizzare Bounce

- 1 Accedere a [Bounce](#).
- 2 Non appena viene visualizzato il logo animato di Bounce, premere un tasto qualsiasi per passare al menu principale.
- 3 Selezionare [Start Game](#) → [New Game](#).

Questa operazione consente di avviare un nuovo gioco di livello 1. Il gioco termina non appena vengono completati tutti i livelli o si perdono tutte le vite disponibili.

La palla può cambiare dimensioni toccando gli oggetti giusti. Una palla grande rimbalza meglio e si muove più rapidamente di una piccola e può anche galleggiare sull'acqua. La palla di piccole dimensioni riesce invece ad infilarsi in piccole fessure.

Per effettuare una pausa durante il gioco, premere Esc o un pulsante di comando qualsiasi. Per riprendere il gioco, selezionare [Resume](#).

Per continuare il gioco, selezionare [Start Game](#) → [Continue](#) nel menu principale. È possibile riavviare il gioco a partire dal livello 1 o all'inizio del livello raggiunto e con il numero di vite restanti dal momento in cui era stato chiuso. Se si carica un gioco salvato automaticamente, il punteggio sarà pari a zero, pertanto l'unico modo per ottenere il punteggio massimo è quello di superare ogni livello del gioco in una sola volta.

Per chiudere il gioco, selezionare [Quit](#) nel menu principale.

Al termine di un livello, è possibile modificare le opzioni di gioco, uscire dal gioco o continuare. Se si esce dal gioco, il livello superiore raggiunto viene salvato automaticamente.

Per visualizzare i punteggi alti, selezionare [High Scores](#) nel menu principale.

Per modificare i comandi e i suoni, selezionare [Options](#) → [Change Keys](#) o [Change Sound](#) nel menu principale. Per impostazione predefinita, premere i tasti di scorrimento < e > per spostare la palla verso sinistra e verso destra e la barra spaziatrice per far rimbalzare la palla.

Per visualizzare una dimostrazione, selezionare [Start Game](#) → [Instructions](#).

Per visualizzare il sito Web dei giochi Nokia, selezionare [Online](#) nel menu principale. Si noti che per poter utilizzare questa funzione, è necessario che il dispositivo sia configurato per l'accesso a Internet.