

NOKIA 9300i



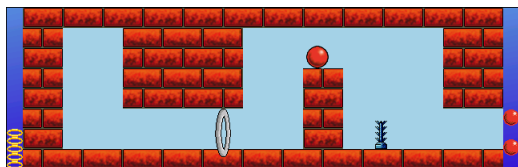
9243035

Edición 1 ES

Nokia y Nokia Connecting People son marcas comerciales registradas de Nokia Corporation

Guía del usuario de Bounce

↩ Vaya a [Bounce](#).



Bounce es un juego en el que se controla un pequeño balón dentro de un mundo lleno de peligros. Haga rebotar y rodar el balón en cada nivel, evite las situaciones de peligro y reúna las vueltas que necesita para abrir la salida al siguiente nivel. Utilice bloques de goma para hacer que el balón rebote más alto o incluso desafíe a la gravedad. Las instrucciones están disponibles con el juego. Bounce sólo está disponible en inglés.

Requisitos

Bounce requiere al menos 1,5 Mb de memoria libre y 800 kb de espacio en disco libre en el Nokia 9300i o en una tarjeta de memoria.

Jugar a Bounce

- 1 Vaya a [Bounce](#).
- 2 Cuando vea el logotipo animado de Bounce, pulse cualquier tecla para desplazarse al menú principal.
- 3 Seleccione [Start Game](#) → [New Game](#).
Esto inicia un juego nuevo en el nivel 1. El juego se acaba cuando se completan todos los niveles o se pierden todas las vidas.
El balón puede cambiar de tamaño si toca los objetos adecuados. Un balón grande salta más y se mueve más rápido que un balón pequeño, y también flota en el agua. El balón pequeño puede meterse por recovecos.

Para detener el juego, pulse Esc o cualquier botón de comando. Para continuar, seleccione [Resume](#).

Para continuar el juego, seleccione [Start Game](#) → [Continue](#) en el menú principal. Puede reiniciar el juego en el nivel 1 o al principio del nivel que alcanzó y con el número de vidas que tenía cuando dejó de jugar la última vez. Cuando carga un juego guardado automáticamente, tendrá cero puntos, así que la única forma de conseguir el máximo de puntos es jugar todos los niveles del juego de una vez.

Para dejar de jugar, seleccione [Quit](#) en el menú principal.

Al final de un nivel, puede cambiar las opciones del juego, salir del juego o continuar. Si sale del juego, el máximo nivel que haya alcanzado se guardará automáticamente.

Para ver las puntuaciones altas, seleccione *High Scores* en el menú principal

Para cambiar los controles y el sonido, seleccione *Options*→ *Change Keys* o *Change Sound* en el menú principal. De forma predeterminada, pulse las teclas de flecha < y > para mover el balón a la izquierda y a la derecha, y la barra espaciadora para hacer que el balón salte.

Para ver una demostración, seleccione *Start Game*→ *Instructions*.

Para ver el sitio web de juegos Nokia, seleccione *Online* en el menú principal. Tenga en cuenta que para que funcione, el dispositivo debe estar configurado para acceder a Internet.