

## Nokia Mini Speaker MD-11



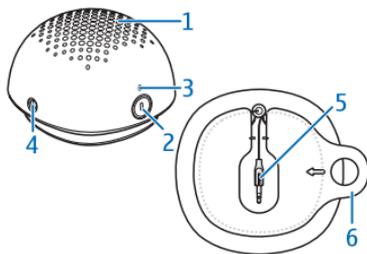
## Pendahuluan

Dengan Nokia Mini Speaker MD-11, Anda dapat mendengarkan musik dari perangkat selular atau pemutar musik yang kompatibel dan menikmati audio berkualitas tinggi. Untuk suara stereo, Anda dapat menyambungkan speaker MD-11 lain. Speaker dilengkapi konektor audio 3,5 mm standar. Kabel speaker berfungsi sebagai antena radio FM.

### Peringatan:

Produk ini berisi komponen kecil. Jauhkan dari jangkauan anak-anak.

## Komponen



Berikut adalah komponen speaker: elemen speaker (1), tombol daya (2), lampu indikator (3), soket audio 3,5 mm (4), kabel speaker dengan konektor audio (5), penutup baterai dan koil kabel (6).

## Memasukkan baterai

- 1 Untuk membuka penutup baterai, buka gulungan kabel speaker, lalu tarik tab sesuai arah tanda panah.
- 2 Masukkan tiga baterai AAA ke tempat baterai.
- 3 Untuk menutup penutup, sejajarkan penutup dengan kabel speaker, lalu dorong hingga penutup terpasang pada tempatnya.

Bila speaker tidak digunakan untuk jangka waktu lama, keluarkan baterai agar tidak rusak karena bocor.

## Menggunakan speaker

### Menyambungkan speaker

- 1 Angkat konektor audio dari slot di bagian bawah speaker, lalu buka gulungan kabel speaker.
- 2 Masukkan konektor audio ke soket di perangkat Nokia atau perangkat kompatibel lain yang dilengkapi soket audio 3,5 mm standar. Jika perangkat Nokia dilengkapi soket AV Nokia 2,5 mm, gunakan adapter yang sesuai.

### Mendengarkan musik

- 1 Tekan tombol daya. Lampu indikator akan ditampilkan bila speaker aktif.
- 2 Putar audio dan gunakan kontrol volume suara di perangkat. Bila daya baterai lemah, bunyi bip teratur akan terdengar.

### Peringatan:

Mendengarkan volume suara keras secara terus-menerus dapat merusak pendengaran Anda. Dengarkan musik pada tingkat volume suara sedang.

### Mendengarkan secara stereo

Sambungkan speaker MD-11 lain ke soket di speaker yang tersambung ke perangkat, lalu aktifkan kedua speaker.

## Informasi produk dan keselamatan

### Pemeliharaan perangkat

Tangani perangkat, baterai, dan aksesoris dengan hati-hati. Saran berikut akan membantu Anda melindungi cakupan jaminan.

- Pastikan perangkat tetap kering. Air hujan, kelembaban, dan semua jenis cairan atau uap air dapat mengandung mineral yang akan mengakibatkan korosi pada sirkuit elektronik. Jika perangkat basah, keluarkan baterai, lalu biarkan perangkat kering.
- Jangan gunakan maupun simpan perangkat di tempat berdebu atau kotor. Komponen yang dapat bergerak dan komponen elektronik dapat rusak.
- Jangan simpan perangkat di tempat bertemperatur tinggi. Temperatur tinggi dapat mempersingkat masa pakai perangkat, merusak baterai, dan mengubah atau melelehkan komponen plastik.
- Jangan simpan perangkat di tempat bertemperatur dingin. Bila temperatur perangkat kembali normal, uap air dapat terbentuk di bagian dalam perangkat dan merusak sirkuit elektronik.
- Jangan coba membuka perangkat.
- Modifikasi tidak sah dapat merusak perangkat dan melanggar peraturan tentang perangkat radio.
- Jangan jatuhkan, benturkan, atau guncang perangkat. Penanganan yang kasar dapat mematahkan panel sirkuit internal dan komponen.
- Gunakan hanya kain yang bersih, lembut, dan kering untuk membersihkan permukaan perangkat.
- Jangan cat perangkat. Lapisan cat dapat menyumbat berbagai komponen yang dapat bergerak dan menghambat pengoperasian yang semestinya.

**Daur ulang**

Selalu kembalikan produk elektronik, baterai, dan materi kemasan yang telah digunakan ke tempat pengumpulan khusus. Dengan demikian, Anda membantu mencegah pembuangan limbah yang tidak terkontrol dan mendukung daur ulang materi. Lihat informasi lingkungan untuk produk dan cara mendaur ulang produk Nokia di [www.nokia.com/werecycle](http://www.nokia.com/werecycle), atau dengan perangkat selular, [nokia.mobi/werecycle](http://nokia.mobi/werecycle).

**Hak cipta dan informasi lainnya**

© 2010 Nokia. Semua hak dilindungi undang-undang.

Nokia, Nokia Connecting People, dan logo Nokia Original Accessories adalah merek dagang atau merek dagang terdaftar dari Nokia Corporation.

/Edisi 1.0 ID